

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakter Manusia Nagito Komaeda.....	8
Gambar 2.2 Karakter Hewan Tom & Jerry.....	9
Gambar 2.3 Karakter Tumbuhan Bellsprout.....	9
Gambar 2.4 Karakter Benda Mati Lumière dan Cogsworth.....	10
Gambar 2.5 Bird Eye View.....	12
Gambar 2.5 Human Eye View.....	12
Gambar 2.6 Frog Eye View.....	13
Gambar 2.7 Key Art.....	13
Gambar 3.1 Desa Ciburial.....	16
Gambar 3.2 Suasana RW 9 Desa Ciburial.....	17
Gambar 3.3 Suasana RW 10 Desa Ciburial.....	18
Gambar 3.4 Suasana RW 11 Desa Ciburial.....	19
Gambar 3.5 Foto dengan Kang Za.....	19
Gambar 3.6 Alat Tajam Debus.....	20
Gambar 3.7 Karakter Filan.....	23
Gambar 3.8 Karakter Valent.....	24
Gambar 3.9 Karakter Visi.....	24
Gambar 3.10 Karakter Hosea.....	25
Gambar 3.11 Karakter Axel.....	25
Gambar 3.12 Lingkungan Sekolah.....	25
Gambar 3.13 Lorong Sekolah.....	25
Gambar 3.14 Ruang Kelas.....	26
Gambar 3.15 Kantin Sekolah.....	26
Gambar 3.16 Lapangan Sekolah.....	26
Gambar 3.17 Ruang Musik.....	26
Gambar 3.18 Karakter Hong Seol.....	27
Gambar 3.19 Karakter Yoo Jung.....	27
Gambar 3.20 Karakter Baik In Ho.....	28
Gambar 3.21 Karakter Jang Bo Ra.....	28
Gambar 3.22 Karakter Kwon Eun Taek.....	28
Gambar 3.23 Lingkungan Kampus.....	29
Gambar 3.24 Karakter Amu.....	29
Gambar 3.25 Karakter Upi.....	30
Gambar 3.26 Karakter Kiki.....	30
Gambar 3.27 Karakter Sho.....	30
Gambar 3.28 Karakter Toro.....	31
Gambar 3.29 Gedung Sekolah.....	31
Gambar 3.30 Kantin Sekolah.....	31

Gambar 4.1 Sketsa Perancangan Asep.....	35
Gambar 4.2 Eksplorasi Karakter Asep.....	35
Gambar 4.3 Perancangan Color Palette Asep.....	36
Gambar 4.4 Perancangan Karakter Asep.....	36
Gambar 4.5 Sketsa Perancangan Pandu.....	37
Gambar 4.6 Eksplorasi Karakter Pandu.....	37
Gambar 4.7 Perancangan Color Palette Pandu.....	37
Gambar 4.8 Perancangan Karakter Pandu.....	38
Gambar 4.9 Sketsa Perancangan Sandi.....	38
Gambar 4.10 Eksplorasi Karakter Sandi.....	39
Gambar 4.11 Perancangan Color Palette Sandi.....	39
Gambar 4.12 Perancangan Karakter Sandi.....	39
Gambar 4.13 Sketsa Perancangan Kang Za.....	40
Gambar 4.14 Eksplorasi Karakter Kang Za.....	40
Gambar 4.15 Perancangan Color Palette Kang Za.....	41
Gambar 4.16 Perancangan Color Palette Kang Za.....	41
Gambar 4.17 Perancangan Karakter Kang Za.....	41
Gambar 4.18 Perancangan Karakter Kang Za.....	41
Gambar 4.19 Halaman Belakang Homestay.....	42
Gambar 4.20 Sketsa Environment 1.....	42
Gambar 4.21 Perancangan Environment 1.....	42
Gambar 4.22 Ruang Tamu Homestay.....	43
Gambar 4.23 Sketsa Environment 2.....	43
Gambar 4.24 Perancangan Environment 2.....	43
Gambar 4.25 Halaman Depan Homestay.....	44
Gambar 4.26 Sketsa Environment 3.....	44
Gambar 4.27 Perancangan Environment 3.....	44
Gambar 4.28 Referensi Bedog Debus.....	45
Gambar 4.29 Referensi Gergaji Debus.....	45
Gambar 4.30 Konsep Perancangan Bedog Debus.....	45
Gambar 4.31 Konsep Perancangan Gergaji Debus.....	45
Gambar 4.32 Konsep Perancangan Key Art 1.....	46
Gambar 4.33 Konsep Perancangan Key Art 2.....	46
Gambar 4.34 Turn Around Asep.....	47
Gambar 4.35 Pose Asep.....	47
Gambar 4.36 Ekspresi Asep.....	47
Gambar 4.37 Turn Around Pandu.....	48
Gambar 4.38 Pose Pandu.....	48
Gambar 4.39 Ekspresi Pandu.....	48
Gambar 4.40 Turn Around Sandi.....	49
Gambar 4.41 Pose Sandi.....	49

Gambar 4.42 Ekspresi Sandi.....	49
Gambar 4.43 Turn Around Kang Za.....	50
Gambar 4.44 Turn Around Kang Za.....	50
Gambar 4.45 Pose Kang Za.....	50
Gambar 4.46 Pose Kang Za.....	50
Gambar 4.47 Ekspresi Kang Za.....	50
Gambar 4.48 View Depan.....	51
Gambar 4.49 View Kanan.....	51
Gambar 4.50 View Kiri.....	51
Gambar 4.51 View Belakang.....	51
Gambar 4.52 View Atas.....	51
Gambar 4.53 Halaman Belakang Siang.....	52
Gambar 4.54 Halaman Belakang Malam.....	52
Gambar 4.55 Ruang Tamu Siang.....	52
Gambar 4.56 Ruang Tamu Malam.....	52
Gambar 4.57 Halaman Depan Siang.....	52
Gambar 4.58 Halaman Depan Malam.....	52
Gambar 4.59 Halaman Depan Panggung.....	53
Gambar 4.60 Bedog Debus.....	53
Gambar 4.61 Gergaji Debus.....	53
Gambar 4.62 Key Art 1.....	54
Gambar 4.63 Key Art 2.....	54