

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini S. & Nathalia. (2020). Perancangan Typography, Tata Letak, Bentuk, Ukuran Dark Art And Craft. (2024, Februari). Dark Art & Craft: Manuscript Of Death Interview. <https://darkartandcraft.com/blogs/news/manuscript-of-death-interview-ondarkart-craft>
- Dark Art Movement. (2009). Dark Art Movsurrea. Dipetik maret 22, 2024, dari <https://darkartmovement.com/dark-art-movement/>
- Freedomsiana. (2023). Gambar Ilustrasi adalah: Pengertian, Fungsi, dan Sejarah. <https://www.freedomsiana.id/gambar-ilustrasi-adalah/>
- Gani. (2014). Fotografi, Kegiatan Manusia Menciptakan Budaya (Menulis/Menggambar), dan Identitasnya.
- Hai. (2021, Maret). Clothing Brand Yang Banyak Mengaplikasikan Nuansa Dark Art. <https://hai.grid.id/read/072622940/2021>
- Heinich et.al. (2002). Pentingnya Media Informasi Untuk Berinteraksi.
- Hygmatic. (2014). Perkembangan Clothing Dan Distro Di Indonesia. Dipetik maret 22, 2024, dari <https://www.hygmatic.com/article/673/perkembangan-clothing-dan-distrodi-indonesia/>
- Kusuma, P. (2015). Perancangan Buku Ilustrasi Dalam Memperkenalkan Batik Bogor Kepada Kalangan Remaja Di Kota Bogor
- Maternal Disaster. (2003). About The History Of The Creation Of The Maternal Disaster. <https://www.maternaldisaster.com>
- Kusuma, P. (2023). Perancangan Identitas Visual Kampung Batik Semarang
- Nurhadi, V. (2019). Forever 16, Maternal Disaster, Identity, Style, Dark Clothing Brand. <https://www.maternaldisaster.com/> Kusuma, P. (2015). Pengantar Bidang Untuk unsur Visusl.
- Penahitam. (2020). Art Zine The Monster Issue, Artwork, Interview, and Artikel. <https://www.instagram.com/penahitam.arts>
- Pratama, S. & Farantika, A. (2015). Perancangan Visual Branding Oldman Store Di Kota Semarang.
- Putra. (2012). Konsep Ilustrasi dan Gagasan Untuk Mempermudah Pembacanya. Resmadi, I. (2021). Karakteristik Zine, Sebuah Media Berbasis Komunitas, Anti- Mainstream dan Unik.
- Bambang, M, S. (2023). Perancangan Media Zine Msngenai Pelestarian Budaya Kain Batik Dikalangan Remaja.

- Skripcova: 32. (2017). Zine Untuk Media Alternatif.
- Bambang, M, S. (2023). Perancangan Zine Mengenai 'Sustainable Fashion' Terhadap Konsumen Dan Podusen Industri Fashion Dikota Bandung.
- Sykes, O. (2017). Drop Dead Clothing Perkembangan Dari masa Ke Masa.
- Tutura.id. (2023, Oktober). AstroTWibowo terpicat Gambar Monster Dan Hingga Menyelami Dark Art. <https://tutura.id/homepage/readmore/astro-wibowo-terpicatgambar-monster-hingga-menyelami-dark-art-1697954616>
- White Board Jurnal. (2018, September). Retropeksi Industri Clothing. <https://www.whiteboardjournal.com/focus/ideas/retrospeksi-industri-clothingbandung/>
- Wikandari, M. P. (2007). Studi Tentang Zine Sebagai Media Alternatif Indie di Indonesia.
- Wikandari, P. (2007). "Studi Tentang Zine Sebagai Media Alternatif Indie di Indonesia".
- Yunianto, I. (2022). Teknik Cetak Metode Produksi Grafika. Dipetik Mei 6, 2023, dari <https://desain-grafiss1.stekom.ac.id/informasi/baca/TEKNIK-CETAK-METODE-PRODUKSIGRAFIKA/6bae87122ce00b61e523513e1d3d0e1c1c5a67dc>