

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 – <i>Kerangka Rancangan</i>	6
Gambar 2.1 – <i>game design life cycle</i>	10
Gambar 2.2 – <i>Diegetic UI game</i>	13
Gambar 2.3 – Ikonografi	14
Gambar 2.4 – Huruf <i>Serif</i>	15
Gambar 2.5 – Huruf <i>Serif Old Style</i>	15
Gambar 2.6 – Huruf <i>Serif Transitional</i>	16
Gambar 2.7 – Huruf <i>Serif Modern</i>	16
Gambar 2.8– Huruf <i>Sans Serif</i>	17
Gambar 2.9 – Huruf <i>Script</i>	17
Gambar 2.10 – Huruf <i>Decorative</i>	18
Gambar 2.11 – Psikologiwarna	19
Gambar 2.12 – <i>Start screen flow chart</i>	20
Gambar 2.13 – <i>In game menu flow chart</i>	20
Gambar 2.14 – <i>Option screen flow chart</i>	21
Gambar 2.15 – <i>Silent hill menu</i>	21
Gambar 2.16 – <i>UX Honeycomb</i>	22
Gambar 3.1 – Logo kabupaten Agam	28
Gambar 3.2 – Sajuta janjang	29
Gambar 3.3 – landmark lereng Singgalang.....	30
Gambar 3.4 – Lahan parkir Sajuta Janjang	32
Gambar 3.5 – Gerbang Sajuta Janjang.....	32
Gambar 3.6 – Buletin Sajuta Janjang	32
Gambar 3.7 – Peraturan dan tarif harga	33
Gambar 3.8 – Pintu masuk Sajuta Janjang.....	33
Gambar 3.9 – Jembatan pelangi	34
Gambar 3.10 – Penyangga tangga rusak	34
Gambar 3.11 – salah satu menara pos Sajuta Janjang.....	35
Gambar 3.12 – Salah satu warung makanan yang tutup	36
Gambar 3.13 – Lahan perkebunan warga	36
Gambar 3.14 – Plaza B.....	37
Gambar 3.15 – kedai yang masih berjualan di Sajuta Janjang.....	37
Gambar 3.16 – papan penunjuk arah.....	38
Gambar 3.17 – Plaza A.....	38
Gambar 3.18 – Toilet.....	39
Gambar 3.19 – Mushalla	40
Gambar 3.20 – Bangunan kosong	40
Gambar 3.21 – Gazebo.....	40
Gambar 3.22 – Kedai makanan yang kosong.....	41
Gambar 3.23 – Gazebo plaza C	41
Gambar 3.24 – Pargola.....	42
Gambar 3.25 – Plaza C.....	42

Gambar 3.26 – Salah satu wisatawan yang berkunjung.....	43
Gambar 3.27 – Kedai di pintu masuk Sajuta Janjang	43
Gambar 3.28 – suasana hujan di lahan parkir	44
Gambar 3.29 – Data jenis kelamin.....	45
Gambar 3.30 – Data wilayah.....	46
Gambar 3.31 – Data jumlah anak.....	46
Gambar 3.32 – Data umur anak	47
Gambar 3.33 – Data pendidikan anak	47
Gambar 3.34 – Data intensitas bermain	48
Gambar 3.35 – Data pemantauan orang tua	49
Gambar 3.36 – Data tipe permainan	49
Gambar 3.37 – Data media permainan.....	50
Gambar 3.38 – Data minat aspek permainan	50
Gambar 3.39 – Diagram wisatawan Kabupaten Agam	62
Gambar 4.1 – Plaza A Sajuta Janjang.....	68
Gambar 4.2 – Perkebunan warga di lereng gunung Singgalang	70
Gambar 4.3 – Eksplorasi warna 1	71
Gambar 4.4 – Eksplorasi warna 2	71
Gambar 4.5 – Title Upin dan Ipin	72
Gambar 4.6 – Font Brady Bunch	72
Gambar 4.7 – Title Frogster	73
Gambar 4.8 – Font Kaph.....	73
Gambar 4.9 – Title Candy Crush	74
Gambar 4.10 – Font Candice Pro.....	74
Gambar 4.11 – Teks di Cut the Rope	74
Gambar 4.12 – Font Good Dog.....	75
Gambar 4.13 – Title Brawl Stars.....	75
Gambar 4.14 – Font Nougat.....	76
Gambar 4.15 – Title Bobo.....	76
Gambar 4.16 – Font Bobo.....	77
Gambar 4.17 – Setting Disney Emoji Blitz.....	78
Gambar 4.18 – Pause menu Cut the Rope	78
Gambar 4.19 – Setting Angry Birds Journey	79
Gambar 4.20 – Win screen Candy Crush.....	80
Gambar 4.21 – Analisis bentuk visual.....	80
Gambar 4.22 – Ikonorafi Angry Birds Journey.....	81
Gambar 4.23 – Ikonografi Cut the Rope.....	81
Gambar 4.24 – Ikonografi Disney Emoji Blitz	82
Gambar 4.25 – Flowchart.....	83
Gambar 4.26 – Wireframe main menu	85
Gambar 4.27 – Wireframe select screen	86
Gambar 4.28 – Wireframe gameplay	87
Gambar 4.29 – Wireframe win screen.....	88
Gambar 4.30 – Wireframe lose screen	89
Gambar 4.31 – Wireframe setting	90

Gambar 4.32 – Wireframe info	91
Gambar 4.33 – Wireframe credits	92
Gambar 4.34 – Wireframe pause screen	93
Gambar 4.35 – Wireframe EULA	94
Gambar 4.36 – <i>Moodboard play</i>	95
Gambar 4.37 – Ikonografi <i>play</i>	95
Gambar 4.38 – <i>Moodboard setting</i>	96
Gambar 4.39 – Ikonografi <i>setting</i>	96
Gambar 4.40 – <i>Moodboard credit</i>	97
Gambar 4.41 – Ikonografi <i>credit</i>	97
Gambar 4.42 – <i>Moodboard tips</i>	98
Gambar 4.43 – Ikonografi <i>Tips</i>	98
Gambar 4.44 – <i>Moodboard Quit</i>	98
Gambar 4.45 – Ikonografi <i>Quit</i>	99
Gambar 4.46 – <i>Moodboard main menu</i>	99
Gambar 4.47 – Ikonografi <i>main menu</i>	99
Gambar 4.48 – <i>Moodboard lock</i>	100
Gambar 4.49 – Ikonografi <i>lock</i>	100
Gambar 4.50 – <i>Moodboard destroy</i>	101
Gambar 4.51 – Ikonografi <i>destroy</i>	101
Gambar 4.52 – <i>Moodboard rotate</i>	102
Gambar 4.53 – Ikonografi <i>rotate</i>	102
Gambar 4.54 – <i>Moodboard pause</i>	102
Gambar 4.55 – Ikonografi <i>pause</i>	103
Gambar 4.56 – <i>Moodboard back</i>	103
Gambar 4.57 – Ikonografi <i>back</i>	103
Gambar 4.58 – <i>Moodboard replay</i>	104
Gambar 4.59 – Ikonografi <i>replay</i>	104
Gambar 4.60 – <i>Moodboard music</i>	105
Gambar 4.61 – Ikonografi <i>music</i>	105
Gambar 4.62 – <i>Moodboard SFX</i>	105
Gambar 4.63 – Ikonografi <i>SFX</i>	106
Gambar 4.64 – <i>Moodboard accept</i>	106
Gambar 4.65 – Ikonografi <i>accept</i>	106
Gambar 4.66 – <i>Moodboard cancel</i>	107
Gambar 4.67 – Ikonografi <i>cancel</i>	107
Gambar 4.68 – Moodboard next/previous	108
Gambar 4.69 – Ikonografi next/previous	108
Gambar 4.70 – alternatif button	109
Gambar 4.71 – Revisi 1 button	110
Gambar 4.72 – Revisi 2 button	110
Gambar 4.73 – Revisi 3 button	111
Gambar 4.74 – Revisi 1 button play	111
Gambar 4.75 – Revisi 2 button play	111
Gambar 4.76 – Revisi 3 button play	112

Gambar 4.77 – Revisi next/previous.....	112
Gambar 4.78 – perubahan button.....	113
Gambar 4.79 – Alternatif toggle.....	113
Gambar 4.80 – Alternatif slider.....	114
Gambar 4.81 – Revisi slider.....	115
Gambar 4.82 – Alternatif panel.....	115
Gambar 4.83 – Alternatif 1 title.....	116
Gambar 4.84 – Alternatif 2 title.....	116
Gambar 4.85 – Alternatif 3 title.....	117
Gambar 4.86 – Alternatif 4 title.....	117
Gambar 4.87 – Alternatif 5 title.....	117
Gambar 4.88 – Alternatif 6 title.....	118
Gambar 4.89 – Alternatif 7 title.....	118
Gambar 4.90 – Alternatif 8 title.....	119
Gambar 4.91 – Alternatif 1 background.....	119
Gambar 4.92 – Alternatif 2 background.....	120
Gambar 4.93 – Alternatif 3 background.....	120
Gambar 4.94 – Alternatif 4 background.....	120
Gambar 4.95 – Alternatif 4 background.....	120
Gambar 4.96 – Alternatif 5 background.....	121
Gambar 4.97 – Alternatif 6 background.....	121
Gambar 4.98 – Alternatif 7 background.....	122
Gambar 4.99 – Alternatif 8 background.....	123
Gambar 4.100 – Alternatif 9 background.....	123
Gambar 4.101 – Alternatif 10 background.....	124
Gambar 4.102 – Alternatif 1 warna dan font.....	125
Gambar 4.103 – Alternatif 2 warna dan font.....	125
Gambar 4.104 – Alternatif 3 warna dan font.....	126
Gambar 4.105 – Alternatif 4 warna dan font.....	127
Gambar 4.106 – Alternatif 5 warna dan font.....	128
Gambar 4.107 – Alternatif 1 main menu.....	129
Gambar 4.108 – Alternatif 2 main menu.....	129
Gambar 4.109 – Alternatif 3 main menu.....	130
Gambar 4.110 – Alternatif 4 main menu.....	130
Gambar 4.111 – Alternatif 5 main menu.....	131
Gambar 4.112 – Alternatif 1 select screen terbuka.....	131
Gambar 4.113 – Alternatif 1 select screen tertutup 1.....	132
Gambar 4.114 – Alternatif 1 select screen tertutup 1.....	132
Gambar 4.115 – Alternatif 2 select screen.....	133
Gambar 4.116 – Alternatif 2 select screen.....	134
Gambar 4.117 – Alternatif 1 gameplay.....	135
Gambar 4.118 – Alternatif 2 gameplay.....	135
Gambar 4.119 – Alternatif 3 gameplay.....	136
Gambar 4.120 – Alternatif 1 win screen.....	136
Gambar 4.121 – Alternatif 2 win screen.....	137

Gambar 4.122 – Alternatif 3 win screen	138
Gambar 4.123 – Alternatif 1 lose screen	138
Gambar 4.124 – Alternatif 2 lose screen	139
Gambar 4.125 – Alternatif 3 lose screen	139
Gambar 4.126 – Alternatif 1 setting	140
Gambar 4.127 – Alternatif 2 setting	141
Gambar 4.128 – Alternatif 3 setting	141
Gambar 4.129 – Alternatif 1 tips	142
Gambar 4.130 – Alternatif 2 tips	142
Gambar 4.131 – Alternatif 3 tips	143
Gambar 4.132 – Alternatif 1 credit	143
Gambar 4.133 – Alternatif 2 credit	144
Gambar 4.134 – Alternatif 3 credit	145
Gambar 4.135 – Alternatif 1 pause screen	145
Gambar 4.136 – Alternatif 2 pause screen	146
Gambar 4.137 – Alternatif 3 pause sreen	146
Gambar 4.138 – Alternatif 1 EULA	147
Gambar 4.139 – Alternatif 2 EULA	148
Gambar 4.140 – Alternatif 3 EULA	148
Gambar 4.141 – Perancangan game di Unity	149
Gambar 4.142 – main menu game	149
Gambar 4.143 – Select screen level 1 terbuka game	150
Gambar 4.144 – Select screen level 2 terkunci game	150
Gambar 4.145 – Select screen level 3 terkunci game	151
Gambar 4.146 – Gameplay game	152
Gambar 4.147 – Kepingan puzzle bentuk Z	153
Gambar 4.148 – Kepingan puzzle bentuk S	153
Gambar 4.149 – Kepingan puzzle bentuk L	153
Gambar 4.150 – Kepingan puzzle bentuk J	154
Gambar 4.151 – Kepingan puzzle bentuk lurus 3 kotak	154
Gambar 4.152 – Kepingan puzzle bentuk lurus 3 kotak	154
Gambar 4.153 – Kepingan puzzle bentuk lurus 2 kotak	154
Gambar 4.154 – Kepingan puzzle bentuk 1 kotak	155
Gambar 4.155 – Kepingan puzzle bentuk persegi	155
Gambar 4.156 – Win screen game	156
Gambar 4.157 – Lose screen game	156
Gambar 4.158 – Setting game	157
Gambar 4.159 – Tips game	157
Gambar 4.160 – Kredit game	158
Gambar 4.161 – Pause screen game	158
Gambar 4.162 – EULA game	158