

## DAFTAR ISTILAH

<i>5G Standalone</i>	: Arsitektur jaringan 5G yang beroperasi secara mandiri tanpa bergantung pada infrastruktur jaringan 4G LTE.
<i>Band</i>	: Rentang frekuensi
<i>Bandwidth</i>	: Kapasitas maksimum suatu saluran komunikasi untuk mentransmisikan data dalam satuan waktu tertentu.
<i>Control Plane</i>	: Bagian dari arsitektur jaringan yang bertanggung jawab untuk mengontrol lalu lintas data melalui jaringan.
<i>Core Network</i>	: Bagian utama dari infrastruktur jaringan telekomunikasi yang menghubungkan berbagai elemen jaringan akses dan menyediakan berbagai layanan komunikasi.
<i>Dashboard</i>	: Antarmuka visual yang menampilkan data dan informasi penting secara ringkas dan mudah dipahami.
<i>Database</i>	: Kumpulan terorganisir dari data yang disimpan dan diakses secara elektronik.
<i>End to End</i>	: Konsep dalam desain sistem yang memastikan semua aspek dari proses, layanan, atau koneksi, dari titik awal hingga titik akhir, dikelola secara komprehensif dan terintegrasi.
<i>Firewall Logs</i>	: Catatan yang dibuat oleh firewall untuk mencatat semua aktivitas jaringan yang diatur oleh firewall tersebut.
<i>Frequency</i>	: Jumlah siklus per satuan waktu dari suatu gelombang atau getaran.
<i>Function Split</i>	: Konsep atau teknik yang spesifik dalam hal membagi atau memisahkan lalu lintas data, informasi, atau tugas tertentu untuk efisiensi atau manajemen yang lebih baik.
<i>Ground plane</i>	: Permukaan konduktif yang digunakan sebagai referensi titik nol atau ground.
<i>Hardware</i>	: Merupakan sebuah perangkat keras
<i>Input</i>	: Informasi atau nilai yang dimasukkan ke dalam program atau perangkat, seperti teks, angka, atau gambar.
<i>Interfaces</i>	: Protokol atau standar komunikasi yang memungkinkan perangkat lunak untuk berkomunikasi atau berintegrasi dengan perangkat lain, sistem, atau layanan.
<i>Intrusion Detection System</i>	: Sistem keamanan yang digunakan untuk mendeteksi aktivitas yang mencurigakan atau serangan terhadap jaringan komputer atau sistem informasi.

<i>Latency</i>	: Waktu yang dibutuhkan untuk data melakukan perjalanan dari sumber ke tujuan.
<i>Microstrip</i>	: Salah satu jenis transmisi line yang digunakan dalam desain sirkuit terpadu pada frekuensi tinggi, khususnya dalam teknologi mikrostrip.
<i>Monitoring</i>	: Proses pemantauan dan pengawasan secara terus-menerus terhadap kinerja, status, atau aktivitas suatu sistem, jaringan, atau lingkungan tertentu.
<i>Netflow exporter</i>	: Komponen dalam sistem jaringan yang mengumpulkan dan mengirimkan data Netflow ke collector atau analisis.
<i>Open RAN</i>	: Konsep arsitektur jaringan nirkabel yang menggabungkan elemen-elemen perangkat keras dan perangkat lunak dari berbagai vendor yang berbeda secara terbuka.
<i>Open source</i>	: Merupakan sebuah antarmuka terbuka dalam membangun sebuah 5G.
<i>Output</i>	: Informasi, data, atau hasil yang dihasilkan oleh komputer atau perangkat lunak setelah memproses input tertentu.
<i>Parameter</i>	: Karakteristik apa pun yang dapat membantu dalam menentukan atau mengklasifikasikan sistem tertentu
<i>Patch</i>	: Elemen radiatif yang umumnya terbuat dari material konduktif seperti tembaga yang diposisikan di atas <i>substrat</i> dielektrik.
<i>Platform</i>	: Platform adalah kombinasi perangkat keras dan perangkat lunak yang menyediakan lingkungan untuk menjalankan aplikasi atau sistem komputer.
<i>Probe-feed</i>	: Metode pencatu pemasukan daya atau sinyal ke elemen antena, seperti patch atau elemen lainnya.
<i>Radio Access Network</i>	: Bagian dari jaringan telekomunikasi yang bertanggung jawab untuk menghubungkan perangkat seluler, seperti ponsel dan tablet, ke jaringan inti (core network).
<i>Realtime</i>	: Kemampuan sistem untuk mengolah dan menampilkan data secara instan atau dalam waktu nyata, tanpa adanya jeda waktu yang berarti.
<i>Receiver</i>	: Perangkat atau sistem yang menerima sinyal atau informasi dari sumber tertentu.
<i>Return Loss</i>	: ukuran seberapa baik sinyal ditransmisikan tanpa dipantulkan kembali, dinyatakan dalam desibel (dB).

<i>SNMP Device</i>	: Perangkat yang dapat dikonfigurasi dan dimonitor menggunakan protokol SNMP untuk memungkinkan pengelola jaringan atau administrator untuk mengawasi kesehatan, kinerja, dan status operasionalnya secara efisien.
<i>Software</i>	: Merupakan sebuah perangkat lunak
<i>Source code</i>	: Naskah asli dari program komputer yang berisi serangkaian perintah, aturan, dan logika yang diperlukan untuk menjalankan fungsi tertentu dalam perangkat lunak.
<i>Throughput</i>	: Ukuran dari jumlah data yang berhasil ditransfer antara dua titik dalam jaringan atau sistem komunikasi dalam suatu periode waktu tertentu.
<i>Traffic</i>	: Istilah yang digunakan untuk menggambarkan volume atau intensitas penggunaan jaringan dalam mentransfer data.
<i>Traffic mirror</i>	: Proses atau fungsi dalam jaringan komputer yang memungkinkan replikasi atau duplikasi lalu lintas jaringan dari satu port atau perangkat ke port atau perangkat lainnya untuk tujuan pemantauan atau analisis.
<i>Transmitter</i>	: Sistem komunikasi nirkabel yang bertanggung jawab untuk menghasilkan dan mengirimkan sinyal radiofrekuensi (RF) atau gelombang elektromagnetik dari antena.
<i>User Plane</i>	: Jalur atau bagian dari jaringan yang menyediakan layanan transmisi data langsung antara perangkat pengguna dan tujuan akhirnya, seperti server atau aplikasi.