

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini yang berjudul "Perancangan Game Design Document Untuk Game Edukatif Mengenai Penanganan Kebakaran Hutan Di Wonosobo Untuk Dewasa Muda" dengan baik dan lancar. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif di Universitas Telkom.

Selama proses penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bimbingan dan arahan yang sangat berharga dari berbagai pihak yang terkait. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tiara Radinska Deanda, S.Sn., M.Ds. dan juga Irfan Dwi Rahadiano, S.Ds., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan saya arahan serta bimbingan selama proses pengerjaan laporan dan pengkayaan tugas akhir.
2. Jeremy Budhi Nugraha, Rizky Fadillah, dan juga Tubagus Nazuli Furqon selaku anggota kelompok dalam pelaksanaan tugas akhir.
3. Orang tua saya yang telah memberikan berbagai dukungan selama proses pengerjaan laporan dan tugas akhir berlangsung.
4. Para rekan dan juga sahabat saya yang telah memberikan dukungan mental dan juga fisik selama pengerjaan laporan tugas akhir berlangsung.

Saya menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekurangan selama penulisan laporan dan perancangan tugas akhir, namun saya berharap laporan dan juga karya yang saya susun akan memberikan manfaat kepada masyarakat. Saya akan selalu terbuka terhadap segala kritik dan juga saran agar bisa membangun diri saya yang lebih baik untuk kedepannya.

Bandung, 2024



Ahmad Sulaiman Wibisono

1601201465