

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan & Manfaat Perancangan.....	3
1.5 Ruang Lingkup.....	4
1.6 Metode Perancangan.....	5
1.7 Metode Analisis.....	7
1.8 Kerangka Perancangan.....	8
1.9 Pembabakan.....	9
1.10 Mindmap.....	10
BAB II.....	11
2.1 Kajian Teori.....	11
2.1.1 Kebakaran Hutan.....	11
2.1.2 Game.....	12
2.1.3 Game Desain.....	14
2.1.4 Formal Elements.....	17
2.1.5 Dramatic Elements.....	18
2.1.6 Game Adventure.....	19
2.1.7 Game Edukatif.....	19
2.1.8 Game Design Document.....	21
2.1.9 Segmentasi Pasar.....	24
2.1.10 Mindmap.....	27
BAB III.....	28
3.1. Data dan Analisis Objek.....	28
3.1.1. Data Observasi.....	28
3.2. Data dan Analisis Karya Sejenis.....	37
3.3. Data dan Analisis Khalayak Sasar.....	65
BAB IV.....	75
4.1. Konsep Utama.....	75
4.1.1. Ide Utama.....	75
4.1.2. Konsep Media.....	76
4.1.3. Konsep Pesan.....	76
4.2. Konsep Game Design Document.....	76
4.2.1. Tinjauan Proyek.....	76

4.2.2. Konsep Inti.....	77
4.2.3. Gameplay.....	78
4.2.4. Dunia dan Cerita.....	110
4.2.5. Visual dan Suara.....	131
BAB V.....	135
5.1. Kesimpulan.....	136
5.2. Saran.....	138
DAFTAR PUSTAKA.....	139