

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Bandwith</i>	: Kapasitas maksimal suatu saluran komunikasi atau jaringan untuk mentransmisikan data dalam satuan waktu tertentu, biasanya diukur dalam bit per detik (bps) atau kelipatannya	72
<i>Error Handling</i>	: Proses menangani dan mengelola kesalahan yang terjadi dalam suatu program atau sistem untuk mencegah kegagalan dan memastikan kelancaran operasi	2
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja untuk membangun suatu sistem sehingga pembangunan sistem tidak harus merancang sistem dari awal	8
<i>Frontend</i>	: Tampilan antarmuka yang dapat berinteraksi langsung dengan pengguna	2
HTML	: <i>HyperText Markup Language</i> , Bahasa markup standar untuk membuat dan merancang halaman web, yang digunakan untuk mendefinisikan struktur dan konten web	6
<i>Iterative Incremental</i>	: Metode pengembangan perangkat lunak yang dibuat secara bertahap dan berulang-ulang	3
<i>Microservices</i>	: Pendekatan pengembangan perangkat lunak di mana aplikasi besar dibangun sebagai rangkaian layanan modular	1
Monolitik	: Pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menggabungkan semua komponen sistem dalam satu entitas tunggal yang utuh	1
MPA	: <i>Multi Page Application</i> , sebuah konsep aplikasi web dimana setiap perubahan pada halaman, memerlukan untuk memuat ulang halaman.	2
SPA	: <i>Single Page Application</i> , sebuah konsep aplikasi web yang memiliki satu halaman saja dan tidak memerlukan memuat ulang halaman selama penggunaan.	2
UAT	: <i>User Acceptance Testing</i> , salah satu tahap dari pengembangan perangkat lunak yang	4

memastikan bahwa suatu perangkat lunak dirilis dalam kualitas terbaiknya

Website : Sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya. 1