

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	6
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	7
I.5 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
II.1 Literatur Terkait Teori	9
II.1.1 Sistem Informasi	9
II.1.2 <i>Website</i>	9
II.1.3 <i>User Interface (UI)</i>	10
II.1.4 <i>User Experience (UX)</i>	11
II.1.5 <i>Design Thinking</i>	12
II.1.6 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	14
II.2 Alasan Pemilihan Metode dan Teori Penyelesaian Masalah.....	18

BAB III METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	21
III.1 Sistematika Perancangan.....	21
III.1.1 Tahap Pendahuluan	22
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data	23
III.1.3 Tahap Pengolahan Data.....	29
III.1.4 Tahap Verifikasi dan Validasi Data	30
III.1.5 Tahap Kesimpulan dan Saran.....	31
III.2 Identifikasi Sistem Terintegrasi.....	32
III.3 Batasan dan Asumsi Tugas Akhir.....	33
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	34
IV.1 Pengumpulan Data	34
IV.1.1 <i>Empathize</i>	34
IV.2 Pengolahan Data.....	35
IV.2.1 <i>Define</i>	35
IV.2.2 <i>Ideate</i>	39
IV.3 Hasil Rancangan.....	42
IV.3.1 <i>User Flow</i>	42
IV.3.2 <i>Prototype</i>	42
BAB V ANALISIS	67
V.1 Verifikasi dan Validasi.....	67
V.1.1 Verifikasi	67
V.1.2 Validasi.....	68
V.2 Analisis Hasil	73
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	75
IV.1 Kesimpulan	75
IV.2 Saran.....	76

DAFTAR PUSTAKA..... 77