

ABSTRAK

Tradisi Ngarumat Pusaka merupakan tradisi memandikan benda-benda pusaka peninggalan para leluhur. Perancang mendesain karakter dalam merancang trailer game mengenai tradisi Ngarumat Pusaka. Perancangan ini bertujuan menyampaikan nilai sosial melalui karya berupa trailer game kepada anak-anak di Desa Lebakwangi. Perancang menerapkan metode campuran melalui observasi, wawancara, dan survei terhadap anak-anak SDN 1 di Desa Lebakwangi. Disertai dengan jurnal, karya sejenis, dan studi pustaka.

Hasil dari perancangan ini menunjukkan bahwa perancangan desain karakter untuk trailer game Ngarumat Pusaka melalui platform Tiktok ini dapat menjadi media untuk menyampaikan nilai-nilai sosial dengan menunjukkan interaksi antar karakter mengenai tradisi ngarumat pusaka kepada anak-anak di Desa Lebakwangi.

Kata kunci: Trailer Game, Desain Karakter, Ngarumat Pusaka, anak-anak