

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Jumlah Evaluator dan Proporso Permasalahan Usability yang ditemukan .....	8
Gambar 2.2. <i>Design Principles Categorized</i> (Kimball, 2013) .....	9
Gambar 2.3. Kerangka Teori .....	14
Gambar 3.1. Tahapan Penelitian .....	16
Gambar 3.2. Penjelasan Teknis .....	23
Gambar 3.3. Pre Card Sorting .....	24
Gambar 3.4. Card Sorting.....	25
Gambar 3.5. Salah satu halaman materi penjelasan teknis VAE .....	28
Gambar 3.6. Memahami 10 Visual Aesthetic Principle .....	29
Gambar 3.7. Panduan VAE .....	30
Gambar 3.8. Tips Evaluasi VAE .....	30
Gambar 3.9. Contoh Evaluasi VAE .....	31
Gambar 3.10. Area Evaluasi <i>User interface</i> SSK McDonald's .....	32
Gambar 3.11. Desk Research Method (Turoń & Kubik, 2021) .....	33
Gambar 4.1. Observasi lapangan di McDonald's .....	44
Gambar 4.2. Waktu Terakhir Menggunakan SSK.....	45
Gambar 4.3. Intensitas Menggunakan SSK.....	45
Gambar 4.4. Pelaksanaan Card Sorting bersama salah satu responden .....	46
Gambar 4.5. Diagram Voting Card Sorting Tahap Pertama .....	47
Gambar 4.6. Diagram Voting Card Sorting Tahap Kedua .....	48
Gambar 4.7. Ambang Batas ( <i>threshold</i> ) Voting.....	50
Gambar 4.8. Eleminasi <i>design principle</i> berdasarkan tingkat kempirian.....	51
Gambar 4.9. Uji coba Visual Aesthetic Evaluation pada <i>user interface</i> SSK SimLocal .....	53
Gambar 4.10 Hasil Visual Aesthetic Evaluation.....	55
Gambar 4.11 Rentang Usia Responden.....	60
Gambar 4.12 Domisili Responden .....	61
Gambar 4.13 Hasil Voting Keyword.....	62
Gambar 4.14 Contoh Penerapan <i>Friendly</i> pada Sosial Media .....	63
Gambar 4.14 Contoh Penerapan <i>Fun</i> pada Poster.....	64
Gambar 4.16 Contoh Penerapan <i>Creative</i> pada Aplikasi McDonald's.....	65