

## DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, J., Ismail, I. E., Kom, S., & Kom, M. (2020). *Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak*.
- Ahmad Cucus, S. K. K. (2017). *331243-analisis-dan-uji-kualitas-pengguna-websi-aaa6009b*. 8, 98–200.
- Andini, M., & Fitriana, G. F. (2022). Analisis Kualitas Aplikasi Sempel Pol Menggunakan Metode McCall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(3), 680. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i3.4192>
- Annisa Dzakiyyathul Hanifah. (2023). Perancangn UI dan UX Sistem Administrasi Perkantoran (SIAPE) PEMKAB. Tanah Datar dengan Metode Lean UX dan Quality Function Deployment.
- Ansori, S., Hendradi, P., & Nugroho, S. (2023). Penerapan Metode *Design Thinking* dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1072–1081. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648>
- Bernadus, A., Padita, O., Nugroho, H. A., & Santosa, P. I. (2015). MODEL PENGEMBANGAN DASHBOARD BERBASIS *USER-CENTERED DESIGN*. In *Seminar Nasional Ilmu Komputer*.
- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa *User Acceptance Testing* Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah di Dinas Perumahan Rakyat dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7531>
- Daffa, T., Dakhilullah, A., & Suranto, B. (2020). *Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star*.
- De Lima, R., Padmowati, E., & Buditama, A. T. (2019). *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS) Aplikasi Perangkat Webqual 4.0 Untuk Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Student Portal Unpar*. <https://seminar-id.com/semnas-sainteks2019.html>
- Dyana, N. (2020). Analisis QFD (Quality Function Deployment) untuk Perbaikan Produk Thai Tea Merek Kaw-Kaw di UKM Waralaba di Landungsari, Malang *Jurnal Mahasiswa Teknik Industri*, 3(2).
- Esmeralda, Y. (2024). *Rekomendasi 10 Font Terbaik Untuk UI/UX Aplikasi Keuangan*. Diakses pada 09 Juli 2024, dari <https://buildwithangga.com/tips/rekomendasi-10-font-terbaik-untuk-uiux-aplikasi-keuangan>.
- Fahmi Sulaiman, Nana Suarna, & Iin. (2022). Pengukuran Kualitas Perangkat Lunak

- Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Laporan Jalan Tol Menggunakan Metode Mccall. *INFOTECH Journal*, 8(1), 34–40. <https://doi.org/10.31949/infotech.v8i1.2234>
- Gadjah Mada, U. (2016). Analisis Kualitas dan Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Standard ISO 9126. Tika Novita Sari. In *Jurnal Informatika dan Komputer* (Vol. 1, Issue 1).
- Herawan. (2020a). *Design Thinking dalam Proses Inkubasi Startup Suka-Grafis*. Diakses pada 09 Juli 2024 dari <https://repository.bakrie.ac.id/3874/>
- Indryani, F., Susanto, I., & Kusumawardani, D. M. (2022). Rekomendasi Perbaikan Website E-Makaryo Berdasarkan Analisis Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS). *Remik*, 6(3), 465–474. <https://doi.org/10.33395/remik.v6i3.11629>
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (n.d.). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi SAY.CO. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- Khadijah. (2022). Studi Perbandingan Metodologi UI/UX (Studi Kasus: Prototype Aplikasi PDBI Academic Information System).
- Lestari, B., Rifiani, P. I., & Gati, A. B. (2021). The Use of the Usability Scale System as an Evaluation of the Kampung Heritage Kajoetangan Guide Ebook Application. *European Journal of Business and Management Research*, 6(6), 156–161. <https://doi.org/10.24018/ejbmr.2021.6.6.1113>
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Swamardika, I. B. A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15. <https://doi.org/10.24843/mite.2021.v20i01.p02>
- Nasution Leni. (2017). Statistik Deskriptif *Leni Masnidar Nasution*.
- Nurmalawati, S., & Banon, C. (2021). Validasi dan Verifikasi Metode Uji Fosfat dengan Spektrofotometer UVI-VIS di Laboratorium Kimia. *Jurnal Pengelolaan Laboratorium Sains Dan Teknologi*, 1(2). [www.fmipa.ac.id](http://www.fmipa.ac.id)
- Prasetyo, H., Nararais, D., & Tinggi Pariwisata Ambarrukmo Yogyakarta, S. (n.d.). Urgensi Destinasi Wisata Edukasi Dalam Mendukung Pariwisata Berkelanjutan di Indonesia.
- Prata Putra Arga. (2020). Skripsi Evaluasi Kepuasan Pengguna Jasacendekia Elektronik.
- Priyanto, R., Syarifuddin, D., & Martina, S. (2018). Perancangan Model Wisata Edukasi di Objek Wisata Kampung Tulip. In *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* (Vol. 1, Issue 1). <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/abdimas>
- Pujana, G., Made Ardwi Pradnyana, I., Ketut Resika Artha, I., Kunci, K., Pengguna, K., &

- Negeri, S. (2023). Analisis Kepuasan Pengguna E-RAPOR Menggunakan Metode End User Computing Satisfacriion (EUCS) di SMP Negeri 1 Sukasada. In *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)* (Vol. 12, Issue 1). <http://ditpsmp.kemdikbud.go.id/erapor/>
- Rasid Ridho, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale dengan Framework Codeigniter pada CV. Powershop. In *JURNAL COMASIE*.
- Ratum Arif Permana. (2019). Teori *Design Thinking* oleh Tim Brown From Ideo \_ Binus University Bandung - *Kampus Teknologi Kreatif*.
- Ravelino, C., Alfa Susetyo, Y., & Satya Wacana, K. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode *User Centered Design*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(1), 2023. <https://doi.org/10.35870/jti>
- Sensuse, D. I., & Prayoga, S. H. (2012). Analisis Usability pada Aplikasi Berbasis Web Dengan Mengadopsi Model Kepuasan Pengguna (*User Satisfaction*). *Jurnal Sistem Informasi*, 6(1), 70. <https://doi.org/10.21609/jsi.v6i1.278>
- Sugiharti, T. I., & Mujiastuti, R. (2023). Pembuatan Prototype Aplikasi Mimopay dengan Metode *Design Thinking*. *Corresponding Author* (Vol. 13, Issue 3). <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/index>
- Sunardi, L., Anto, A., & Susilo, T. (2019). *Sistem Informasidan Verifikasi Pengolahan Data Guru Sertifikasi pada Dinas Pendidikan Kabupaten Musirawas*. 10(03).
- Surachman, C. S., Riyan Andriyanto, M., Rahmawati, C., & Sukmasetya, P. (2019). *Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in*.
- Suwena Ketut & Widyatmaja Gusti. (2017). *Pengetahuan Dasar Ilmu Pariwisata*. Denpasar: Pustaka Larasan.
- Ulul, M., Iryanto, A., Hayuhardhika, W., Putra, N., & Herlambang, A. D. (2019). *Evaluasi Usability Aplikasi SIAP TARIK Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) Pada Puskesmas Tarik Sidoarjo* (Vol. 3, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Utomo. (2020). Perancangan MVP Marketplace Usaha. 184833.
- Warouw, D. M. D. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Minahasa oleh Yunice Zevanya Surentu.
- Yakup. (2019). Pengaruh Sektor Pariwisata Terhadap Pertumbuhan Ekonomi di Indonesia.
- Yulandari, A., Winarno, W. W., & Nasiri, A. (2019). Evaluasi Kualitas Layanan Website Alumni Menggunakan Metode *Webqual 4.0*. *Creative Information Technology*

*Journal*, 5(2), 105. <https://doi.org/10.24076/citec.2018v5i2.173>

Yuliamir, H., Tinggi, S., Ekonomi, I., Indonesia, P., & Marhendi, M. (2022). Peran Pemanduwisata dalam Membangun Citra Kota Lama Semarang Trenggono Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Pariwisata Indonesia Suwarta Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Pariwisata Indonesia. *Jurnal Manajemen STIE Muhammadiyah Palopo*, 8(2).