

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama Muncul
Android	Sistem operasi dalam ponsel yang mengendalikan fungsi perangkat.	4
Aplikasi <i>Mobile</i>	Perangkat lunak yang dirancang khusus untuk ponsel pintar atau tablet.	4
<i>Cart</i>	Keranjang belanja atau fitur yang biasanya terdapat pada <i>e-commerce</i> yang memungkinkan pengguna untuk menambah dan mengella produk yang ingin dibeli sebelum transaksi pembelian.	161
<i>Existing</i>	Sesuatu yang sudah ada sebelumnya, dalam konteks tugas akhir ini adalah aplikasi yang sudah ada sebelumnya.	8
<i>Fishbone</i>	Diagram tulang ikan yang digunakan untuk mengidentifikasi penyebab suatu masalah.	5
<i>Flowchart</i>	Diagram yang digunakan untuk menggambarkan alur suatu proses secara grafis.	9
<i>Google Play</i>	<i>Platform</i> distribusi digital yang dikembangkan oleh Google untuk mengunduh aplikasi, <i>game</i> , musik, film, buku dan konten digital lainnya.	4
<i>Marketing</i>	Proses yang dilakukan perusahaan untuk menarik, atau membangun hubungan dengan pelanggan melalui penciptaan, komunikasi dan lain-lain.	5
<i>Mockup</i>	Representasi visual dari suatu desain yang berguna untuk menunjukkan bagaimana tampilan akan terlihat.	121

Istilah	Deskripsi	Halaman
		Pertama Muncul
<i>Navigation Bar</i>	Elemen antarmuka dari aplikasi yang berfungsi menyediakan tautan ke halaman yang biasanya terletak pada bagian bawah aplikasi.	79
Prototipe / <i>Prototype</i>	Model awal dari produk akhir yang digunakan untuk menguji desain yaitu bisa berupa <i>mockup</i> interaktif atau sederhana dari aplikasi.	9
<i>Side Bar</i>	Kolom tambahan yang terletak di aplikasi yang digunakan untuk menampilkan informasi tambahan pada aplikasi atau <i>website</i> .	174
Situs <i>Web</i>	Kumpulan halaman yang terhubung secara elektronik dan dapat diakses melalui internet.	3
<i>Smartphone</i>	Telepon genggam yang memiliki komputasi tinggi dan memiliki banyak fitur tambahan dan dapat menjalankan aplikasi.	4
<i>Stakeholder</i>	Pihak yang memiliki kepentingan dalam suatu proyek.	9
<i>User</i>	Individu yang menggunakan sebuah aplikasi untuk berinteraksi dengan informasi.	5
<i>Wireframe</i>	Representasi visual sederhana dari tata letak aplikasi.	125