

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	1
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	2
1.5.1 Metode Pengembangan Waterfall.....	2
1.5.2 Metode Pengembangan Inkremental .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Konsep Pembelajaran .....	6
2.1.1 <i>Tutorial Hell</i> .....	6
2.1.2 Pembelajaran Aktif.....	6
2.2 <i>Framework</i> dan <i>Library</i> Untuk Membangun Aplikasi .....	6
2.2.1 OneCompiler .....	6
2.2.2 Nuxt.....	7
2.2.3 Firebase.....	7
2.2.4 Sanity.....	7
2.3 Software Development Life Cycle .....	7
2.3.1. Metode Waterfall.....	7
2.3.2. Metode Inkremental .....	8
2.4 Pengujian Aplikasi .....	9
2.4.1 <i>Blackbox Testing</i> .....	9
2.4.2 Usability Testing.....	10

2.4.3 NPS ( <i>Net Promoter Score</i> ) .....	11
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>12</b>
3.1 Gambaran Sistem Usulan .....	12
3.1.1 Observasi Masalah Pemrogram .....	12
3.1.2 Survei Aplikasi Sejenis .....	13
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis .....	15
3.2. Analisis Kebutuhan sistem .....	16
3.2.1 Survei Masalah Aplikasi .....	16
3.2.2 Use Case Diagram .....	19
3.2.3 Activity Diagram .....	21
3.2.4 Arsitektur Sistem .....	22
3.3 Perancangan Basis Data .....	23
3.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	23
3.3.2 Relasi Antar Tabel .....	23
3.3.3 Struktur tabel .....	24
3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras .....	27
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	27
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Keras .....	27
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>28</b>
4.1 Implementasi Tahap <i>Waterfall</i> .....	28
4.1.1 Hasil Pengembangan .....	28
4.1.2 Tahap Pengujian .....	29
4.1.3 <i>Deployment</i> dan <i>Maintenance</i> .....	35
4.2 Implementasi Iterasi Pertama .....	36
4.2.1 Analisis .....	36
4.2.2 Implementasi .....	36
4.2.3 Pengujian .....	39
4.3 Implementasi Iterasi Kedua .....	42
4.3.1 Analisis .....	42
4.3.2 Implementasi .....	42
4.3.3 Pengetesan <i>Blackbox</i> .....	45
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>47</b>
5.1 Kesimpulan .....	47

5.2 Saran .....	47
DAFTAR PUSTAKA .....	48
Lampiran .....	50
Lampiran 1: Data Usability Testing Tahap Waterfall .....	50
Lampiran 2: Data Usability Testing Iterasi Pertama.....	53
Lampiran 3: Survey Tutorial Hell.....	57