

ABSTRAK

Proyek Akhir ini mengembangkan aplikasi Pojokoding, sebuah aplikasi pembelajaran pemrograman yang bertujuan mengatasi masalah "*Tutorial Hell*," yang banyak dialami oleh pemrogram pemula. Kondisi ini, seperti yang teridentifikasi dari survei di Universitas Telkom, menunjukkan bahwa 79,3% dari 58 responden hanya menyelesaikan kurang dari lima proyek dalam 3-6 bulan, mengindikasikan kurangnya penerapan aktif pengetahuan pemrograman yang diperoleh. Aplikasi Pojokoding dirancang untuk mendorong pemikiran aktif dan praktik *trial and error* melalui fitur latihan yang memungkinkan eksekusi dan pengetesan kode secara otomatis. Ini memfasilitasi pengguna untuk belajar dari kesalahan secara langsung, meningkatkan pemahaman dan keterampilan mereka dalam pemrograman. Fokus aplikasi ini adalah bahasa pemrograman Javascript, dan platform ini khusus dikembangkan untuk web. Proses pembangunan aplikasi melibatkan metode perancangan dan pengembangan web, serta penggunaan *tools* dan teknologi modern. Tujuan utamanya adalah membantu pengguna melewati tantangan "*Tutorial Hell*" dan mendorong pembelajaran yang lebih interaktif dan efektif. Kesimpulan dari proyek ini menunjukkan bahwa dengan adanya aplikasi seperti Pojokoding, pembelajaran pemrograman dapat menjadi lebih terstruktur dan berorientasi pada penerapan praktis, sehingga memberikan solusi konkrit bagi permasalahan yang ada.

Kata Kunci: *tutorial hell*, pemikiran aktif, interaktif, pemrograman, *trial and error*