

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	3
1.3. Rumusan Masalah .....	3
1.4. Pertanyaan Perancangan.....	4
1.5. Tujuan Perancangan .....	4
1.6 Batasan Perancangan .....	4
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	4
1.9. Manfaat Penelitian.....	5
1.10. Sistematika Penulisan Laporan .....	5
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Landasan Teori .....	9
2.2.1 Alat Permainan Edukatif .....	9
2.2.2. Jenis Permainan Berdasarkan Usia.....	9
2.2.3 <i>Tracing</i> .....	11
2.2.4 Kategori Permainan Edukatif .....	11
2.2.5 Tahap Perkembangan Kognitif.....	12
2.2.6 Pengertian Bahasa dan Bahasa Arab .....	14
2.2.7 Perkembangan Bahasa Anak .....	14
2.2.8 Urgensi Pembelajaran Bahasa Arab .....	15

2.2.9 Kurikulum Bahasa Arab .....	16
2.2.10 Metode Permainan Edukatif dalam Pembelajaran Bahasa Arab .....	17
2.2.11 Syarat Teknis Permainan .....	18
2.2.12 Syarat Estetika Permainan .....	18
2.2.13 Prinsip Pengembangan APE .....	19
2.2.14 Antropometri Tangan Anak Usia 6-7 tahun .....	19
2.2.15 Warna .....	20
2.2.16 Material .....	21
2.2.17 Analisis Pengelompokan Warna .....	22
2.2.18 Rangkuman Landasan Teori .....	22
2.3 Kajian Empiris .....	23
2.3.1 Profil TPA Mentari Ilmu Masjid Syamsul Ulum .....	23
2.3.2 Metode Pengajaran TPA Mentari Ilmu .....	24
2.3.3 Kosakata Bahasa Arab Usia 6-7 tahun di TPA Mentari Ilmu .....	26
2.3.4 Rangkuman Kajian Empiris .....	27
BAB III .....	28
METODE PENELITIAN .....	28
3.1 Rancangan Penelitian .....	28
3.2 Metode Penelitian .....	29
3.3 Metode Pengumpulan Data .....	30
3.3.1 Wawancara Semi-Terstruktur .....	30
3.3.2 Observasi .....	31
3.3.3 Studi Literatur .....	31
3.3.4 Proses Pengumpulan Data .....	32
3.4 Teknik Pengolahan Data .....	33
3.5 Metode Perancangan .....	33
3.6 Proses Perancangan .....	34
3.7 Metode Validasi .....	35
3.7.1 Instrumen Validasi Ahli Materi .....	35
3.7.2 Instrumen Ahli Desain .....	36
3.7.3 Instrumen Validasi Uji Coba Lapangan .....	38
3.7.4 Metode Analisis Data Validasi .....	38
BAB IV .....	41

PEMBAHASAN .....	41
4.1 Analisis Komparasi Produk Sejenis .....	41
4.2 Konsep Umum dan Khusus .....	43
4.3 Konsep Perancangan .....	44
4.3.1 Brainstorming .....	44
4.3.2 <i>Moodboard</i> .....	47
4.3.3 <i>User Image</i> .....	47
4.3.4 <i>Image Chart</i> .....	48
4.3.5 <i>Product Competitor</i> .....	49
4.3.6 <i>Product Positioning</i> .....	49
4.3.7 Konsep Visual .....	50
4.3.8 Alur Kerja Produk .....	52
4.3.9 Konfigurasi Desain ( <i>Blocking System</i> ) .....	53
4.3.10 Sketsa Makro .....	54
4.3.11 Sketsa Mikro .....	55
4.3.12 Gambar Teknik .....	63
4.3.13 <i>Final Design</i> .....	66
4.3.14 Ilustrasi Logo Produk .....	67
4.3.15 Ilustrasi Panduan Penggunaan .....	68
4.3.16 Alur Produksi .....	69
4.3.17 Proses Produksi .....	70
4.3.18 Dokumentasi Produk .....	71
4.3.19 Biaya Produksi Perancangan .....	76
4.3.20 Validasi Uji Coba Lapangan .....	76
4.3.21 Validasi Ahli Materi 1 .....	87
4.3.22 Validasi Ahli Materi 2 .....	89
4.3.23 Validasi Ahli Desain .....	91
BAB V .....	94
KESIMPULAN DAN SARAN .....	94
5.1 Kesimpulan .....	94
5.2 Saran .....	94
DAFTAR PUSTAKA .....	96
LAMPIRAN .....	100