

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Terdahulu .....	8
Tabel 2. Tahapan Perkembangan Anak Usia 9-12 Tahun.....	12
Tabel 3. Syarat Alat Permainan Edukatif (APE) .....	14
Tabel 4. Pengelompokkan Perilaku Bullying .....	16
Tabel 5. Pengelompokkan Perilaku Bullying .....	16
Tabel 6. Jenis Board Game .....	17
Tabel 7. Nilai-nilai dalam pendidikan karakter .....	18
Tabel 8. Ciri-Ciri Media Pembelajaran.....	20
Tabel 9. Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	20
Tabel 10. Tahapan Proses Pengumpulan Data .....	29
Tabel 11. Proses Pengumpulan Data.....	33
Tabel 12. Proses Pengolahan Data.....	35
Tabel 13. Tahapan Perancangan ADDIE.....	37
Tabel 14. Proses Perancangan ADDIE .....	38
Tabel 15. Aspek Perancangan.....	40
Tabel 16. Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi.....	41
Tabel 17. Kisi-Kisi Instrumen Ahli Desain Produk.....	42
Tabel 18. Kisi-Kisi Instrumen Uji Lapangan.....	43
Tabel 19. Kriteria Skala Likert .....	44
Tabel 20. Metode Penghitungan Skor Skala Likert .....	44
Tabel 21. Interpretasi Skor Skala Likert.....	45
Tabel 22. Interval Indeks Skala Likert.....	45
Tabel 23. Kriteria Skala Guttman .....	45
Tabel 24. Interval Indeks Skala Guttman.....	46
Tabel 25. Analisis Aspek Desain Produk Sejenis.....	47
Tabel 26. Analisis Kelebihan dan Kekurangan Produk Sejenis.....	50
Tabel 27. Penarapan Metode ADDIE .....	53
Tabel 28. Konsep Umum dan Konsep Khusus .....	54
Tabel 29. Konsep Visual Perancangan APE.....	60
Tabel 30. Skoring Alternatif Desain Perancangan APE .....	70
Tabel 31. Fungsi Bidak pada Papan Permainan.....	83
Tabel 32. Proses Produksi <i>Prototype</i> .....	97

Tabel 33. Hasil Uji Validasi Ahli Materi.....	102
Tabel 34. Saran Ahli Materi terhadap APE .....	103
Tabel 35. Hasil Uji Validasi Ahli Desain Produk.....	105
Tabel 36. Saran Ahli Desain Produk terhadap APE .....	106
Tabel 37. Peserta Uji Coba Lapangan.....	107
Tabel 38. Pertanyaan Uji Coba Lapangan .....	107
Tabel 39. Hasil Uji Coba Lapangan.....	108
Tabel 40. Biaya Produksi Perancangan.....	109