

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Pertanyaan Perancangan.....	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.6 Batasan Perancangan.....	3
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.8 Manfaat Perancangan	4
1.9 Sistematika Penulisan.....	4
1.9.1 BAB I.....	4
1.9.2 BAB II.....	4
1.9.3 BAB III	4
1.9.4 BAB IV	4
1.9.5 BAB V	5
1.9.6 DAFTAR PUSTAKA.....	5

BAB II.....	6
2.1 Kajian terdahulu	6
2.2 Kajian Pustaka	7
2.2.1 Gelanggang olahraga	7
2.3 Fasilitas gelanggang olahraga.....	8
2.3.1 Lapangan utama gelanggang	8
2.3.2 Tribun penonton.....	8
2.3.3 Fasilitas penunjang	8
2.3.4 Perangkat dan perlengkapan olahraga	8
2.3.5 Lapangan arena berlari.....	9
2.3.6 Lapangan badminton.....	9
2.3.7 Lapangan basket	9
2.4 FASILITAS PENUNJANG YANG DISEDIAKAN GELANGGANG OLAHRAGA.....	10
2.4.1 Tempat ibadah.....	10
2.4.2 Kamar mandi umum	10
2.4.3 Lahan parkir.....	10
2.4.4 Lahan kuliner	10
2.4.5 Tempat kolam renang.....	10
2.4.6 Fasilitas penyimpanan.....	11
2.5 SEJARAH LOKER	11
2.5.1 Loker umum.....	11
2.5.2 Fungsi loker	12
2.5.3 Jenis-jenis loker umum	13
2.5.4 Ukuran standar loker.....	14

2.5.5 Fitur loker	15
2.6 Sistem keamanan loker	15
2.6.1 Sistem keamanan Manual konvensional.....	16
2.6.2 Keamanan loker menggunakan Iot (Internet of things)	16
2.6.3 Keamanan Loker menggunakan deteksi wajah	16
2.6.4 Sistem keamanan sidik jari	16
2.6.5 Sistem keamanan menggunakan Rfid/nfc	16
2.7 Smarlock rfid	17
2.8 Ergonomi	17
2.8.1 Antropometri.....	19
2.8.2 Ukuran tubuh manusia	19
2.8.3 Daya jangkauan ketinggian lengan manusia	19
2.9 STUDI LAPANGAN.....	20
2.9.1 HASIL OBSERVASI GELANGGANG SAPARUA	20
2.9.2 Hasil data wawancara pengelola lapangan Saparua	25
2.9.3 Wawancara dengan pihak security atau pengawas lapangan Saparua .	27
2.9.4 Denah lapangan Saparua Bandung	28
2.9.5 MASALAH YANG TERJADI DILAPANGAN.....	28
SAPARUA BANDUNG	28
2.9.6 DATA HASIL QUESIONER PENGUNJUNG.....	29
LAPANGAN SAPARUA.	29
2.10 Hipotesis.....	31
BAB III	33
3.1 Rancangan Penelitian	33
3.2 Penjelasan metode kualitatif.....	34
3.3 Teknik penggalan data.....	36

3.3.1 Teknik observasi partisipan.....	37
3.3.2 Teknik wawancara	37
3.3.3 Teknik kuesioner	38
3.3.4 Teknik studi Pustaka	39
3.3.5 Teknik pengolahan data	39
3.4 Metode perancangan.....	40
3.5 Proses perancangan	41
3.6 Metode validasi	43
BAB IV	44
4.1 Proses parameter perancangan.	44
4.1.1 Aspek pengguna	44
4.1.2 Aspek fungsi	44
4.1.3 Aspek kekuatan produk.....	44
4.1.4 Aspek keamanan	44
4.1.5 Aspek bentuk.....	45
4.2 Studi kebutuhan	45
4.3 Aspek material	47
4.4 Pola penggunaan (flow activity).....	48
4.5 5W + 1H	49
4.5.1 Mencari pokok permasalahan	49
4.6 TOR (Term of reference)	50
4.6.1 Deskripsi produk.....	51
4.6.2 Kebutuhan desain.....	51
4.6.3 Batasan desain.....	51
4.7 Hasil Analisa.....	51
4.8 Konsep proses perancangan	52

4.9 Proses perancangan	54
4.9.1 Mind map.....	55
4.9.2 Mood board.....	55
4.9.3 Image user.....	56
4.9.4 Produk image	57
4.10 Sketsa Pencarian ide	57
4.10.1 Sketsa alternatif 1.....	57
4.10.2 Sketsa alternatif 2.....	58
4.10.3 Sketsa alternatif 3.....	59
4.10.4 Sketsa alternatif 4.....	60
4.10.5 Sketsa alternatif 5.....	61
4.10.6 Sketsa alternatif 6.....	62
4.11 Sketsa final	63
4.11.1 Exploded view	64
4.11.2 Bloking system.....	65
4.11.3 Zoning bloking.....	65
4.11.4 Gambar teknik orthogonal	66
4.11.5 Potongan	67
4.11.6 Isometri	68
4.11.7 Tampak proses plat potongan bending.....	69
4.11.8 Moke up (Studi bentuk)	70
4.12 Lembar validasi ahli materi	70
4.12.1 Petunjuk penilaian instrumen perancangan	70
4.13 Lembar validasi user (Pengguna)	72
BAB V.....	76
5.1 Kesimpulan.....	76

5.2 Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....	77