

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sampah.....	6
2.2 Python	7
2.3 <i>Artificial Neural Network</i>	7
2.4 <i>Optimizer</i>	8
2.5 <i>Batch Size</i>	9
2.6 <i>Learning Rate</i>	9
2.7 <i>Streamlit</i>	9
2.8 Pemrograman Web	10
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	11
3.1 Gambaran Sistem	11
3.2 Arsitektur Sistem.....	11
3.3 Desain Sistem	12
3.3.1 Perancangan Sistem	12
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	16

3.3.3	Skenario <i>Use Case/ Activity Diagram</i>	17
3.4	Perancangan Antarmuka.....	20
3.4.1	Perancangan Halaman Dashboard	20
3.4.2	Perancangan Halaman Hasil.....	21
3.4.3	Perancangan Halaman Tampil Hasil Klasifikasi	22
3.5	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	22
3.5.1	Perangkat Lunak.....	22
3.5.2	Perangkat Keras.....	23
BAB 4	HASIL DAN ANALISIS.....	24
4.1	Implementasi	24
4.2	Implementasi Tampilan Antarmuka Pengguna	24
4.2.1	Tampilan Utama Dashboard.....	24
4.2.2	Fitur – Fitur	25
4.3	Pembangunan Model.....	29
4.3.1	Hubungkan Dengan Google Drive	29
4.3.2	Instalasi Pustaka Python.....	30
4.3.3	<i>Import Library</i>	30
4.3.4	Memuat Dataset	30
4.3.5	Normalisasi.....	31
4.3.6	Binerisasi Pada Gambar.....	32
4.3.7	Membagi <i>Data Training</i> Dan <i>Data Testing</i>	32
4.3.8	Membuat Model	32
4.3.9	<i>Fitting Model</i>	33
4.3.10	<i>Classification Report</i>	34
4.3.11	Mencoba Model	36
4.3.12	Menyimpan Model	37
4.4	Pengujian.....	37
4.4.1	Skenario Pengujian	37
4.4.2	Pengujian Jumlah Data I	38
4.4.3	Pengujian Jumlah Data II	47
4.5	Analisa Keseluruhan	55
4.6	Pengujian Antarmuka.....	56

BAB 5 KESIMPULAN	58
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN.....	61