

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, B. (2012). *Psikologi Perkembangan dan Pendidikan*. (B. A. Saebani, Ed.) Bandung, Jawa Barat, Indonesia: Pustaka Setia.
- Anugraha, A. (2018). *Modul Montessori Area Sensorial Usia 3 Sampai 6 Tahun*. Yogyakarta: Sanata Dharma Yniversity Press.
- Atamtajani, Asep S.M, Putri, Sheila Andita. (2019). Supplying 2C (Critical and Creative Thinking) Basic Concept as an Effort to Build the Ventures of Vocational School Students in Product Design. *Atlantis Press: Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 436, 1087-1090.
- Bahri., N. F. (2023, Juni). Design Concept Analysis of Educational Toys to Stimulate Early Childhood Fine Motor Development. *gelar: Jurnal Seni Budaya*, 21 (1), 57-70. doi:10.33153/blr.v21i1.5058
- Black, A. R. (2015). *Design: The Definitive Visual History*. New York, USA: Penguin Random House.
- Crane, B. S. (2017). *Fundamentals of User Centered Design: A Practical Approach*. Milton Park: Taylor & Francis.
- Creswell, J. W. (2019). *Penelitian Kualitatif & Desain Riset: Memilih Data di Antara Lima Pendekatan* (3rd ed.). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Farikha., A. Y. (Juni 2015). Mainan Anak Berbahan Tekstil Menggunakan Teknik Rjaut Dengan Ide Mainan Balok. *Texfile: Jurnal Ilmiah Tekstil*, 1-13.
- Garret, J. J. (2010). *The elements of User experience second edition: user-centred design for the web and beyond*. Eighth Street Berkeley, California, United States of Amerika: New Riders Publishing.
- Hasbi, M. (2021). *Panduan APE Aman Bagi Anak Usia Dini*. Jakarta Selatan: Direktorat Pendidikan Anak Usia Dini.
- Jarvis, M. (2017). *Teori-Teori Psikologi: Pendekatan Modern untuk Memahami Perilaku, Perasaan, & Pikiran Manusia*. Ujung Berung, Jawa Barat, Indonesia: Nusa Media.
- Lia Nandika Wibisono, A. E. (2018). Desain Mainan Konstruksi Bertransformasi Untuk Melatih Motorik Anak Usia 4-6 Tahun. *Jurnal Sains & Seni ITS*. doi:http://dx.doi.org/10.12962/j23373520.v7i1.29889
- Linda Herawati. Theresia Amelia Pawitra. (2013, December). Evaluasi Data Antropometri Anak-Anak Usia 4-6 Tahun di Jawa Timur dan Aplikasi Pada Perancangan Fasilitas Belajar di Sekolah. *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*.
- Listiana, T. K. (2021). *Pengembangan Pembuatan APE Bagi Anak Usia Dini*. Jakarta Selatan: Penerbit Kencana.

- Lueder, R. R. (2008). *Ergonomics for Children: designing products and Places for Toddlers to Teens*. New York: Taylor & Francis.
- Nurani, Y. H. (2020). *Memacu Kreativitas Anak Melalui Bermain: Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jakarta Timur: PT. Bumi Aksara.
- Nurmannisa, M. (2023). *Pedoman Tumbuh Kembang Anak: Rujukan Penuh Dari Buku Pedoman Kementerian Kesehatan 2019*. Alkindi Eduprose.
- Palgunadi, B. (2008). *Disain Produk: Aspek-Aspek Disain*. Bandung: Penerbit ITB.
- Papalia, E. D. (2009). *Human development*. New York: The McGraw-Hill Companies, Inc.
- Rahman, U. (2009). Karakteristik Perkembangan Anak Usia Dini. *Lentera Pendidikan*, 46-57.
- Rakhmat, J. (2018). *Psikologi Komunikasi Edisi Revisi*. Bandung: Simbiosis.
- Rensis, L. (1932). *A Technique For Measurement Of Attitude: Archives Of Psychology* (Vol. 22). New York, United States of America: R.S. Woodworth.
- Rochmah, L. I. (2017). Penerapan Permainan Konstruktif di TK Aisyiyah Bustanul Athfal Sambiroto. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan: Tema "Desain Pembelajaran di Era Asean Economic Community (AEC) untuk Pendidikan Indonesia Berkemajuan"*, (pp. 41-47). Sidoarjo . Retrieved from <http://eprints.umsida.ac.id/332/>
- Smilansky, S. (1990). *Facilitating Play: A medium for promoting cognitive, socio-emotional and academic development in young children*. . gaitthersburg, Maryland: Psychosocial & Educational Publications. .
- Sugionno. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung, Indonesia: Penerbit Alfabeta.
- Sunarsih, T. (2018). *Tumbuh Kembang Anak: Implementasi dan Cara Pengukurannya* (Vol. 1). Bandung, Jawa Barat, Indonesia: Rosda.
- Tantriyani, A. N. (2013). Permainan Konstruktif Dapat Meningkatkan Kemampuan Kerjasama Pada Anak Kelompok A Di TK Pertiwi Sumber Trucuk Klaten Tahun Pelajaran 2012-2013. *Fakultas keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta*, 45-47.
- Thoha, M. E. (2021). Learning of Srintil's Dance in an Effort to Improve Children's Cooperartion Attitudes in Cepoko Hamlet. *Early Childhood Education Papers*, 78-84. Retrieved from <http://dx.doi.org/10.15294/belia.v10iNo1.42739>

Widyasari, R. W. (2023, Juli). Permainan Tradisional dalam Mengembangkan karakter Kerjasama Anak Usia Dini. *Murhum: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 508-516. doi:<https://doi.org/10.37985/murhum.v4i1.255>

Yanti, S. (2020). *Pengaruh Permainan Balok Cuisenaire dan Kerjasama Terhadap Pengetahuan Matematika Anak Usia Dini*. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Padang.

Yi, J., Duling, M. G., Bowers, L. N., Knepp, A. K., LeBouf, R. F., Nurkiewicz, T. R., ... Stefaniak, A. B. (2019). Particle and organic vapor emissions from children's 3-D pen and 3-D printer toys. *Inhalation Toxicology*, 31, 432-445. doi:<https://doi.org/10.1080/08958378.2019.1705441>

Wawancara dengan: Evelin Yunita Wijayanti, S. Psi Pengajar serta kepala sekolah Bandung Montessori *School*, Bandung, 2024.

Badan Pembinaan Hukum Nasional. (n.d.). Retrieved December 29, 2023. From <https://bphn.go.id/data/documents/14uu035.pdf>

Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (n.d.). Retrieved December 29, 2023. From <https://repositori.kemdikbud.go.id/12860/1/Permendikbud%20No.%20137%20Tahun%202014%20-%20SN-PAUD.pdf>

Lokasi Bandung Montessori *School*. Google *Maps*. Retrieved 21 Juli, 2024. From <https://www.google.com/maps/place/Bandung+Montessori+School/@-6.8762752,107.613097,17z/data=!3m1!4b1!4m6!3m5!1s0x2e68e6fb7aa699fb:0x9297ac5ce50263bd!8m2!3d-6.8762805!4d107.6156773!16s%2Fg%2F1pzth2f7j?entry=ttu>

Pusdiklat Perpustakaan Nasional. (n.d.). Retrieved December 29, 2023. From <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/regulasi/download/6>