

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
ABSTRAK	2
ABSTRACT	3
DAFTAR ISI	4
DAFTAR GAMBAR	8
DAFTAR TABEL	10
DAFTAR LAMPIRAN	12
BAB 1 PENDAHULUAN	13
1.1 Latar Belakang	13
1.2 Rumusan Masalah	14
1.3 Tujuan	14
1.4 Batasan Masalah	14
1.5 Definisi Operasional	15
1.6 Metode Pengerjaan	15
1.7 Jadwal Pengerjaan	17
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	18
2.1 Konsep Dasar Aplikasi	18
2.1.1 Pemesanan	18
2.1.2 <i>QR Code</i>	18
2.1.3 Pembayaran Menggunakan QRIS	19
2.1.4 Kasir	20
2.1.5 Aplikasi	20
2.1.6 <i>Website</i>	20

2.2	Tools Pemodelan yang digunakan	21
2.2.1	BPMN	21
2.2.2	UML	21
2.2.3	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.2.4	<i>Class Diagram</i>	23
2.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	25
2.2.6	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	26
2.3	<i>Tools</i> Pembangun Aplikasi	28
2.3.1	Bahasa Pemrograman yang digunakan	28
2.3.2	<i>Framework</i> Pengembangan Aplikasi	29
2.4	Pengujian	30
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	30
2.4.2	<i>UAT (User Acceptance Testing)</i>	30
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		32
3.1	Analisis	32
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (Produk)	32
3.1.2	Proses Pemesanan Menu Langsung ke Bar & Pengantaran Menu	32
3.1.3	Proses Pembayaran Menu	33
3.1.4	Perbandingan Aplikasi Sejenis	34
3.1.5	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	35
3.1.6	Gambar Sistem Usulan (atau Produk)	36
3.1.7	Proses Bisnis Usulan Menggunakan BPN	36
3.1.8	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	38
3.1.9	Analisis Fungsionalitas	39
3.1.10	Analisis Pengguna	43
3.1.11	Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak	43

3.1.12	Pengembangan Sistem	44
3.1.13	Implementasi Sistem	44
3.2	Perancangan	45
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	45
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	45
3.2.3	Skenario <i>Use Case</i>	46
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	51
3.3.5	Perancangan Basis Data	52
3.2.6	ER-D	53
3.2.7	Skema Relasi	53
3.3	Perancangan Antar Muka	54
3.3.1	<i>Mockup Landing Page</i>	54
3.3.2	<i>Mockup Masuk/Daftar</i>	55
3.3.3	<i>Mockup Masukkan Kode OTP</i>	56
3.3.4	<i>Mockup Lengkapi Profil</i>	56
3.3.5	<i>Mockup Dashboard Menu</i>	57
3.3.6	<i>Mockup Detail Menu</i>	58
3.3.7	<i>Mockup Add Keranjang Pesanan</i>	58
3.3.8	<i>Mockup Keranjang Pesanan</i>	59
3.3.9	<i>Mockup Pembayaran</i>	59
3.3.10	<i>Mockup Notifikasi Pesanan Dibuat</i>	60
3.3.11	<i>Mockup Notifikasi Pesanan Selesai</i>	61
3.3.12	<i>Mockup Riwayat Pemesanan</i>	61
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		63
4.1	Implementasi	63

4.1.1	Implementasi <i>QR-Code</i>	63
4.1.2	Implementasi Dashboard Menu Pelanggan	63
4.1.3	Implementasi Kategori Menu	64
4.1.4	Implementasi Pesan Menu	66
4.1.5	Implementasi Pembayaran Pesanan Pelanggan	67
4.1.6	Implementasi Notifikasi Pembayaran Pelanggan (Sukses)	67
4.1.7	Implementasi Notifikasi Pembayaran Pelanggan (Ditolak)	68
4.1.8	Implementasi Notifikasi Pesanan Selesai	69
4.1.9	Implementasi Kelola Pesanan Pelanggan	70
4.1.10	Implementasi Pemeriksaan Pembayaran Pelanggan	71
4.1.11	Implementasi Pembayaran Pelanggan (Diterima)	71
4.1.12	Implementasi Pembayaran Pelanggan (Ditolak)	72
4.1.13	Implementasi Kelola Status dan Notifikasi Pesanan Selesai	72
4.1.14	Implementasi Tambah Daftar Menu	73
4.1.15	Implementasi Kelola Stok Menu	73
4.1.16	Implementasi Kelola Team	74
4.1.17	Implementasi <i>Dashboard Admin</i>	74
BAB 5 KESIMPULAN		85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86
LAMPIRAN		89