

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penggeraan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Catering	5
2.2 Website	5
2.3 Internet	5
2.4 Tools Pemodelan yang Digunakan	6
2.4.1 BPMN	6
2.4.2 UML.....	7
2.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	11
2.5 Tools Pembangunan Aplikasi.....	12
2.5.1 Bahasa Pemrograman	12
2.5.2 Database	13
2.5.3 HTML	13
2.5.4 CSS.....	14
2.5.5 Javascript.....	14
2.6 Pengujian.....	14
2.6.1 Pengujian.....	14

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	15
3.1 Analisis	15
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini	15
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis	18
3.1.3 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	19
3.1.4 Gambaran Sistem Usulan	20
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.1.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak	26
3.2 Perancangan.....	27
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek.....	27
3.2.2 Perancangan Basis Data	34
3.2.3 Perancangan Antar Muka.....	38
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	43
4.1 Implementasi.....	43
4.1.1 Tampilan Login.....	43
4.1.2 Tampilan Dashboard	43
4.1.3 Tampilan Data Transaksi	44
4.1.4 Tampilan Laporan Transaksi	44
4.1.5 Tampilan Data Bahan Baku.....	45
4.1.6 Tampilan Kelola User	45
4.2 Pengujian.....	47
4.2.1 Pengujian User Acceptance Test (UAT)	47
BAB 5 KESIMPULAN	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA.....	51
LAMPIRAN.....	53