

KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa hikmat mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini dengan baik. Laporan proyek akhir ini merupakan realisasi sebagai mahasiswa Sarjana Terapan di Universitas Telkom, Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia. Adapun topik pembahasan pada proyek akhir ini adalah untuk mengetahui peran desainer grafis dalam proses pembuatan konten visual & audiovisual yang menarik agar dapat meningkatkan engagement dan awareness serta dapat menarik perhatian audiens guna mendukung Program Digistar Connect by Telkom Indonesia.

Pada kesempatan ini, izinkan penulis untuk mengucapkan terima kasih dan rasa hormat atas segala bantuan yang telah diberikan sehingga dapat menyelesaikan laporan proyek akhir ini kepada:

1. Orang tua, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama penulis menempuh pendidikan hingga bekerja.
2. Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T., selaku Kepala Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom.
3. Bapak Dr. Duddy Soegiarto, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing I Proyek Akhir yang selalu memberikan semangat dan masukan kepada penulis dalam melaksanakan tugas dan kewajibannya.
4. Bapak Mindit Eriyadi, S.Pd., M.T., selaku Dosen Pembimbing II Proyek Akhir yang selalu memberikan nasihat kepada penulis selama melaksanakan tugas dan kewajibannya.
5. Kak Cana Paranita, selaku President/Founder Level Up by Telkom Indonesia.
6. Kak Arum Desti Wulandari selaku Squad Leader Event & Community, serta rekan satu squad yang telah menerima penulis dengan baik dan atas kerja sama selama bekerja.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa penyusunan laporan proyek akhir ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Bandung, 22 Juli 2024



Penulis