

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Studi Pustaka/Rreferensi	4
2.1.1 UI/UX.....	4
2.1.2 Aplikasi Mobile.....	5
2.1.3 Aplikasi Berbasis Web	5
2.1.4 Figma.....	5
2.1.5 <i>Prototype</i>	5
2.1.6 Penitipan	6
2.1.7 <i>Scrum</i>	6
2.2 Gambaran Umum Istitusi	6
2.2.1 Visi Misi Perusahaan	8
2.2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
2.3 Divisi Kerja.....	11
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	13
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	13
3.2 Analisis	13

3.2.1 User Story	13
3.2.2 Product Backlog	22
3.2.3 Sprint Planning	25
3.2.4 Sprint Backlog	30
3.2.5 Daily Scrum	35
3.2.6 Sprint Review.....	35
3.2.7 Sprint Retrospective	36
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	36
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	38
4.1 Implementasi	38
4.1.1 User Customer.....	38
4.1.2 User Vendor	54
4.1.3 User Admin.....	67
4.1.4 User Finance	77
4.1.5 User Super Admin	83
4.2 Pengujian.....	97
BAB 5 KESIMPULAN	98
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	99