

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	1
ABSTRAK.....	2
ABSTRACT.....	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR.....	6
DAFTAR TABEL .....	7
DAFTAR LAMPIRAN .....	8
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metode Pengerjaan .....	2
1.6 Definisi Operasional.....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Solusi – solusi yang telah ada sebelumnya .....	5
2.2 Landasan Teori.....	7
2.2.1 Tata Surya .....	7
2.2.2 Augmented Reality (AR).....	7
2.2.2 Desain.....	8
2.2.3 Design Thinking.....	11
2.2.3 Antarmuka Pengguna (UI).....	13
2.2.4 Pengalaman Pengguna (UX).....	13
2.2.4 Wireframe .....	14
2.2.5 Prototype .....	15
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi .....	15
2.3.1 Figma.....	15
2.3.2 Canva.....	16
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>17</b>
3.1 Analisis .....	17
3.1.1 Emphatize .....	17

3.1.2 Define.....	18
3.2 Proses Perancangan.....	19
3.1.3 Ideate.....	19
3.3 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat lunak.....	25
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>27</b>
4.1 Implementasi.....	27
4.1.1 Prototype.....	27
4.1.2 Modul Aplikasi.....	30
4.2 Testing.....	32
4.2.1 Pelaksanaan Testing Prototype.....	32
4.2.2 Iterasi Desain.....	36
<b>BAB 5 KESIMPULAN.....</b>	<b>37</b>
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>38</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>40</b>