

**Pembuatan Aset Video Game Berbasis
Visual Novel Sebagai Media Pembelajaran
Mengenai Mitigasi Bencana Alam**

***Creating Video Game Assets Based on
Visual Novels as a Learning Media About
Natural Disaster Mitigation***

PROYEK AKHIR

Fadil Amarulloh

7708204006



PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG, 2024