

DAFTAR ISTILAH

<i>Website</i>	:	Sistem yang digunakan untuk mengakses, memanipulasi, dan mengunduh dokumen yang terdapat dalam sebuah komputer yang terhubung melalui internet.
<i>Framework</i>	:	Sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk mengembangkan sistem, aplikasi, atau situs web.
<i>Tour & Travel</i>	:	Sebuah industri atau sektor yang terkait dengan pengelolaan layanan perjalanan pariwisata.
<i>Usability Testing</i>	:	Metode evaluasi yang diterapkan dalam pengembangan produk atau layanan untuk menilai sejauh mana pengguna mampu menggunakan produk tersebut dengan efektif, efisien, dan memuaskan.
<i>System Usability Scale</i>	:	Metode evaluasi kegunaan yang dilakukan untuk mengukur persepsi pengguna terhadap tingkat manfaat suatu sistem atau produk.
<i>Blackbox Testing</i>	:	Metode evaluasi yang berfokus pada fungsi eksternal sistem, dengan tujuan memastikan bahwa perilaku sistem sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan.
<i>Software Development Life Cycle</i>	:	Serangkaian langkah atau prosedur yang dilalui dalam pengembangan perangkat lunak mulai dari tahap perencanaan hingga tahap evaluasi.
<i>Iterative</i>	:	Sebuah metode pengembangan perangkat lunak di mana proses pengembangan diiterasi secara berulang.
<i>Incremental</i>	:	Sebuah metode pengembangan perangkat lunak di mana proyek dibangun secara bertahap dengan penambahan fungsionalitas baru pada setiap langkah iterasinya.
<i>GMV (Gross Merchandise Value)</i>	:	Merupakan indikator keuangan yang menggambarkan keseluruhan nilai dari barang atau jasa yang terjual melalui platform perdagangan atau pasar dalam periode waktu tertentu.