

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Tabel	xi
Daftar Lampiran	xiii
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Batasan Penelitian	5
I.5 Manfaat Penelitian.....	6
I.6 Sistematika Penulisan.....	6
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
II.1 Penelitian Terdahulu.....	8
II.2 Aplikasi	9
II.3 <i>Website</i>	9
II.4 UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah)	9
II.5 <i>Cosplay</i>	10
II.6 <i>Framework</i>	10
II.7 Laravel.....	11
II.8 <i>Business Model Canvas (BMC)</i>	12

II.9	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	13
II.10	<i>Extreme Programming (XP)</i>	13
II.11	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme.....	13
Bab III	Metodologi Penelitian.....	17
III.1	Model Konseptual.....	17
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	18
III.2.1	Tahap Pendahuluan	19
III.2.2	Tahap Perancangan dan Pengembangan	19
III.2.3	Tahap Penutupan.....	20
III.3	Pengumpulan Data.....	20
III.4	Pengolahan Data	21
III.5	Metode Evaluasi	21
III.6	<i>Benchmark</i>	22
III.7	Alasan Pemilihan Metode.....	23
Bab IV	Analisis dan Perancangan	24
IV.1	<i>Planning</i>	24
IV.1.1	<i>Business Model Canvas (BMC)</i>	24
IV.1.2	<i>User Story</i>	27
IV.1.3	<i>Iteration Plan</i>	34
IV.2	Desain	41
IV.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	42
IV.2.2	<i>User Scenario</i>	44
IV.2.3	<i>Activity Diagram</i>	70
IV.2.4	<i>Class Diagram</i>	81
IV.2.5	<i>Component Diagram</i>	82
IV.2.6	<i>Deployment Diagram</i>	83

Bab V	Implementasi dan Pengujian	85
V.1	Iterasi Pertama	85
V.1.1	Hasil Implementasi.....	85
V.1.2	<i>Testing</i>	88
V.2	Iterasi Kedua.....	93
V.2.1	Hasil Implementasi.....	93
V.2.2	<i>Testing</i>	103
V.3	Iterasi Ketiga	107
V.3.1	Hasil Implementasi.....	108
V.3.2	<i>Testing</i>	115
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	120
VI.1	Kesimpulan	120
VI.2	Saran	121
Daftar Pustaka	122