

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Ruang Lingkup	4
1.4.1 Apa.....	4
1.4.2 Siapa	4
1.4.3 Mengapa	4
1.4.4 Kapan.....	4
1.4.5 Dimana	4
1.4.6 Bagaimana	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	6
a. Observasi Langsung	6
b. Wawancara.....	6
c. Studi Pustaka	7
d. Studi Dokumen.....	7
1.6.2 Teknik Analisis Data.....	7
a. Analisis Deskriptif	7
1.7 Kerangka Perancangan	8
1.8 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II	10

LANDASAN PEMIKIRAN.....	10
2.1 Teori Objek	10
2.1.1 Kopi	10
2.1.2 Luwak	10
2.1.3 Kopi Luwak	11
2.1.4 Kesejahteraan Hewan	12
2.2 Teori Media.....	13
2.2.1 Animasi 2D.....	13
2.2.2 <i>Storyboard</i>	13
2.2.3 Proses Perancangan Storyboard	14
2.2.4 Elemen Dalam Komposisi Storyboard.....	16
a. Komposisi.....	16
b. Perspektif	17
c. Camera Shot	19
d. Camera Angle.....	22
e. Camera Movement	25
2.3 Teori Metode.....	26
2.3.1 Metode Kualitatif	26
2.3.2 Teknik Pengumpulan Data	26
a. Observasi Terus Terang	27
b. Studi Pustaka.....	27
c. Studi Dokumen	27
d. Wawancara Tidak Terstruktur	28
2.3.6 Metode Analisis data	28
a. Analisis Deskriptif.....	28
2.4 Teori Khalayak Sasaran	28
2.4.1 Anak-anak (6-12 Tahun).....	28
BAB III.....	29
DATA DAN ANALISIS.....	29
3.1 Data dan Analisis Objek	29
3.1.1 Hewan Luwak.....	29

a. Data Hasil Wawancara Dengan Edukator di Kopi Luwak Cikole Terkait Aktivitas Luwak yang Dikandangkan	29
b. Data Hasil Studi Pustaka Aktivitas Luwak di Penangkaran.....	31
c. Data Hasil Studi Pustaka Terkait Penerapan Prinsip-prinsip Kesejahteraan Hewan Luwak Tangkar.....	31
d. Data Hasil Studi Pustaka Terkait Aktivitas Hewan Luwak Liar	34
e. Analisis Data Hewan Luwak	36
3.1.2 Petani Kopi.....	37
a. Data Hasil Wawancara dengan Petani Kopi.....	37
b. Data Hasil Observasi Petani Kopi.....	39
c. Analisis Data Petani Kopi.....	41
3.1.3 Kebun Kopi	41
a. Data Hasil Observasi Kebun Kopi	41
b. Data Hasil Studi Dokumen Kebun Kopi.....	44
c. Analisis Data Kebun Kopi.....	46
3.2 Analisis Karya Sejenis.....	46
3.2.1 Film Animasi Only Yesterday	47
3.2.2 Analisis Film “Tarzan”	63
3.2.3 Analisis Film “The Good Dinosaur”	78
3.2.2 Hasil Analisis.....	90
BAB IV	92
KONSEP DAN PERANCANGAN	92
4.1 Konsep Perancangan	92
4.1.1 Konsep Pesan	92
4.1.2 Konsep Kreatif	92
4.1.3 Konsep Media.....	93
a. Media Utama	93
b. Media pendukung.....	94
4.2 Hasil Perancangan	94
4.2.1 <i>Script Breakdown</i>	94
4.2.2 <i>Thumbnail</i>	95
4.2.3 <i>Clean-up Storyboard</i>	96

BAB V.....	97
KESIMPULAN DAN SARAN	97
5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA.....	99