

ABSTRAK

Kucing adalah salah satu hewan peliharaan yang populer khususnya di Indonesia. Dalam memelihara kucing, dibutuhkan pengetahuan mengenai makanan baik dan buruk yang bisa diberikan kepada kucing. Pemberian makanan yang salah dapat memberikan dampak yang negatif terhadap kesehatan kucing. Seperti kasus yang ditemukan dimana pemilik kucing memberikan obat paracetamol kepada kucingnya yang sakit. Akibatnya memperparah kondisi kucing tersebut. Terdapat juga kasus dimana seekor kucing mengalami diare akibat mengkonsumsi ikan dengan nasi karena pemilik berpikir bahwa kucing membutuhkan karbohidrat. Padahal, kucing merupakan karnivora sejati. Oleh karena itu, tujuan penelitian ini untuk perancangan game edukasi dalam pemilihan makanan yang baik untuk kucing dan memiliki jobdesk dalam merancang desain karakter game edukasi makanan kucing. Metode pengambilan data dan penelitian perancangan desain karakter akan menggunakan *mix method* yang terdiri dari wawancara kepada dokter hewan, survey ke target audiens, dan melakukan studi pustaka yang terdiri dari literatur mengenai makanan kucing dan desain karakter. Hasil dari kajian data akan menjadi bahan referensi beserta dasar perancangan desain karakter game untuk mencapai tujuan penelitian. Penelitian ini untuk perancangan desain karakter game edukasi mengenai pemilihan makanan kucing yang baik dan yang perlu dihindari.

Kata kunci : Desain Karakter, Game edukasi, Kucing, Makanan