

**PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA (UI) PADA
GAME MENG-CARI EMAM**

Disusun Oleh:

Merlyandita Shafira 1601204193

Dosen Pembimbing:

Arief Budiman S.Sn., M.Sn.
Tiara Radinska Deanda S.Sn., M.Ds.

Peminatan: Multimedia Game



**PROGRAM STUDI S1 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM BANDUNG**

2024