

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul **“PERANCANGAN *BACKGROUND TRAILER GAME* ‘NGARUMAT PUSAKA’ KHUSUS ANAK UNTUK KONSERVASI BUDAYA DAN NILAI SOSIAL DESA LEBAKWANGI”**. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyelesaian Tugas Akhir ini, penulis tidak dapat berjalan sendiri. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua dan kakak, yang telah memberikan dukungan, doa, serta bantuan secara finansial kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Irfan Dwi Rahardianto, S.Ds., M.Ds selaku Pembimbing I yang telah membimbing dan memberi masukan kepada penulis selama proses pengerjaan Tugas Akhir.
3. Bapak Muhammad Andharamadinka, S.Ds., M.Ds selaku Pembimbing II yang telah memberikan banyak referensi dan pencerahan kepada penulis selama proses pengerjaan Tugas Akhir.
4. Bapak Idhar Resmadi S.I.Kom., M. T selaku dosen Pembimbing Lapangan yang telah memberikan banyak ilmu dan juga arahan selama melakukan penelitian di Desa Lebakwangi.
5. Bapak Diki selaku Wakil Kepala Desa Lebakwangi yang senantiasa menyambut, memberi bimbingan, serta izin selama kami berada di desa.
6. Kesya, Malika, dan Deo sebagai teman satu tim yang sudah berjuang bersama dalam mengerjakan Tugas Akhir.
7. Athala dan teman-teman lainnya yang senantiasa membantu dan mendukung penulis menjalani proses mengerjakan perancangan Tugas Akhir hingga selesai.

Akhir kata, saya berharap agar tugas akhir ini dapat diterima dan mendapatkan masukan yang konstruktif.