

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Solusi Yang Telah Ada	4
2.1.1 Drake Related.....	4
2.1.2 Rucas Store.....	5
2.2 Teori Penunjang	5
2.2.1 Blender	5
2.2.2 BlenderKit.....	6
2.2.3 Figma.....	6
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1 Analisis	8
3.1.1 Empathize	8
3.1.2 Define.....	9
3.2 Ideate	10
3.2.1 Flowchart	12
3.2.2 Wireframe	18

3.2.3 UI Style Guide.....	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	25
4.1 Prototype	25
4.2 Testing.....	32
4.2.1 Alpha Testing.....	32
4.2.2 Beta Testing.....	34
BAB 5 KESIMPULAN	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38