

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Solusi – Solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	4
2.2 <i>Multimedia Development Life Cycle</i> .....	4
2.3 Desain Konten 2-Dimensi dan 3-Dimensi.....	6
2.4 Centre of Excellence Smart Tourism and Hospitality.....	6
2.5 Lorong Waktu Sejarah.....	6
2.6 CANVA.....	7
2.7 Photoshop.....	7
2.8 Blender 3D .....	7
2.9 <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	7
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>8</b>
3.1 Analisis dan Perencanaan dengan Metodologi MDLC.....	8
3.1.1 Perencanaan .....	8
3.1.2 Pengembangan Desain.....	9
3.1.3 Pengujian.....	20

3.1.4 Peluncuran .....	20
3.1.5 Pemeliharaan .....	20
3.2 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	21
3.2.1 Perangkat keras.....	21
3.2.2 Perangkat lunak .....	21
<b>BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>22</b>
4.1 Implementasi .....	22
4.1.1 Banner Peresmian LOTUS .....	22
4.1.2 Banner Profil Produk LOTUS .....	26
4.2 Pengujian.....	30
4.3 Hasil Pengujian.....	33
<b>BAB 5    KESIMPULAN .....</b>	<b>36</b>
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran .....	36
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>37</b>