

DAFTAR PUSTAKA

A. (2020). Makalah Sejarah Situ Gede Tasikmalaya. <https://annenininonenonine.blogspot.com/2019/05/makalah-sejarah-situ-gede-tasikmalaya.html>

Akbar, S. (2013). Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Danandjaja, J. (1997). Folklor Indonesia: Ilmu Gosip, Dongeng, dan lain-lain. Jakarta: PT Pustaka Utama Grafiti.

Disporabudpar Kota Tasikmalaya. (n.d.). <https://disporabudpar.tasikmalayakota.go.id/>

Faizah, R. N., Fajrie, N., & Rahayu, R. (2021). Sikap sopan santun anak dilihat dari pola asuh orang tua tunggal. *Jurnal Prasasti Ilmu*, 1(1).

Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. Jakarta: Kencana.

Lesmana, M. E., Siswanto, R. A., & Hidayat, S. (2015). Perancangan Komunikasi Visual Komik Berbasis Cerita Rakyat Timun Mas. *EProceedings of Art & Design*, 2(1).

Lubis. (2017). The Using of Comic as a Teaching Material in Building Character of Elementary School Students. *Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education*, 1(2), 246-258.

Maharsi, I. (2016). *Ilustrasi*. Dwi-Quantum.

Maharsi, I. (2018). *Komik Dari Wayang Beber Sampai Komik Digital*. Yogyakarta:

Kata Buku.

McCloud, S. (2001). *Memahami Komik*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.

Moleong, L. J. (2005). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. PT Remaja Rosdakarya.

M., & N. (2018). *Dasar Seni dan Desain*. Syiah Kuala University Press.
http://books.google.ie/books?id=9VbRDwAAQBAJ&pg=PA10&dq=6025679665&hl=&cd=1&source=gbs_api

Nugraha, T. T., Nugraha, N. D., & Kusuma, P. (2022). BUKU ILUSTRASI TEATER TRADISIONAL SUNDA. *eProceedings of Art & Design*, 9(5).

Rayhan, M., Kadarisman, A., & Hidayat, S. (2023). PERANCANGAN ZINE PATURUKAT TRADISIONAL TATTOO MENTAWAI. *eProceedings of Art & Design*, 10(6).

Rohinah, M. N. (2011). *Pendidikan Karakter Berbasis Sastra Solusi Pendidikan Moral yang Efektif*. Yogyakarta: AR-Ruzz Media.

Sarkadi, & Iqbal, A. M. (2020). Teaching Materials of Thematic Comics in the 2013 Curriculum Learning in Basic Schools. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 9(4), 618-627.

Soewardikoen, D. W. (2019). *Metode Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: PT Kanisius.

Sitorus, J. R., Soedewi, S., & Kadarisman, A. (2021). Perancangan Prototype Aplikasi Penyewaan Perlengkapan Fotografi di Pekanbaru. *eProceedings of Art & Design*, 8(3).

Sulistyorini, D., & Andalas, E. F. (2017). *Sastra Lisan: Kajian Teori Dan Penerapannya Dalam Penelitian*. Malang: Madani.

Suriawijaya, Cecep. (2014). *Komik Legenda Pohon Maja Sebagai Media Penyampaian Cerita Rakyat Daerah Majalengka*. S1 thesis, Universitas Pendidikan Indonesia.

Wahyuningsih. (2015). *Desain Komunikasi Visual (2nd ed.)*. Madura: UTM Press.