

ABSTRAK

Kopi luwak merupakan kopi yang dihasilkan dengan memanfaatkan hewan luwak dalam produksinya, namun dalam proses produksi kopi luwak ini kesejahteraan hewan juga harus diperhatikan dengan demikian manusia tidak hanya memandang hewan sebagai alat produksi saja. Edukasi tentang kesejahteraan hewan ini dapat disalurkan kepada masyarakat khususnya sejak usia dini, dengan begitu anak-anak mampu membawa ilmu tentang kesejahteraan hewan sampai mereka dewasa. Salah satu media yang dapat digunakan untuk mengedukasi tentang kesejahteraan hewan adalah animasi 2D, animasi ini dapat dikemas menjadi media yang menarik untuk dikonsumsi anak-anak namun tidak melupakan pesan tentang kesejahteraan hewan yang ini disampaikan. Editing merupakan tahap terakhir dalam perancangan animasi 2D, proses ini bertujuan untuk menciptakan mood serta suasana yang sesuai dengan narasi yang ingin disampaikan namun tetap menarik bagi penonton. Perancangan editing dilakukan dengan melakukan penelitian terlebih dahulu, penelitian yang dilakukan menggunakan metode kualitatif lewat observasi, kajian pustaka dan studi dokumen. Hasil perancangan ini berupa hasil editing untuk animasi tentang hewan luwak dan manusia.

Kata Kunci: Kesejahteraan hewan, kopi luwak, animasi 2D, editing