

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Solusi yang Ada Sebelumnya.....	3
2.2 Profil Perusahaan.....	3
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
2.4 Struktur Organisasi Departemen	5
2.5 Tinjauan Pustaka Penunjang	5
2.5.1 Desain Antarmuka Pengguna.....	5
2.5.2 Desain Pengalaman Pengguna.....	5
2.5.3 User Centered Design (UCD).....	6
2.5.4 Figma.....	6
2.5.5 Usability Testing.....	6
2.5.6 System Usability Scale	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1 Analisis	8
3.1.1 Understand Context of Use	9

3.1.2 Specify User Requirements.....	10
3.2 Perancangan.....	14
3.2.1 Design Solution	14
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	20
4.1 Implementasi.....	20
4.1.1 Mockup Halaman Depan	20
4.1.2 Mockup Halaman Aktivasi Akun	21
4.1.3 Mockup Halaman Buat Kata Sandi	21
4.1.4 Mockup Halaman Masuk.....	22
4.1.5 Mockup Halaman Beranda Pengguna Baru.....	22
4.1.6 Mockup Halaman Popup Tata Cara.....	23
4.1.7 Mockup Halaman Pencairan.....	24
4.1.8 Mockup Halaman Mutasi	24
4.2 Pengujian.....	25
BAB 5 KESIMPULAN.....	31
5.1 Kesimpulan	31
5.2 Saran	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32