

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1      PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	1
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	2
<b>BAB 2      TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>3</b>
2.1 Gambaran Umum Perusahaan .....	3
2.2 Tinjauan Pustaka .....	4
2.2.1 Unity.....	4
2.2.2 <i>Virtual Reality</i> .....	5
2.2.3 Oculus Quest 2 .....	5
2.2.4 <i>Agile</i> .....	5
2.2.5 Seville.....	6
2.2.6 <i>Black Box Testing</i> .....	6
2.2.7 <i>Internet of Things</i> .....	7
<b>BAB 3      ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>8</b>
3.1 Analisis .....	8
3.1.1 Analisis Deskripsi Pekerjaan .....	8
3.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	8
3.2 Perancangan .....	10

3.2.1 Plan .....	10
3.2.2 Design .....	10
3.2.3 Develop .....	11
3.2.4 Test .....	13
3.2.5 Deploy .....	13
3.2.6 Review .....	13
3.2.7 Launch .....	13
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>14</b>
4.1 Implementasi .....	14
4.1.1 Pelatihan IoT Berbasis Virtual Reality .....	14
4.2 Pengujian .....	17
4.2.1 Black Box Testing.....	17
<b>BAB 5 KESIMPULAN.....</b>	<b>20</b>
5.1 Kesimpulan .....	20
5.2 Saran .....	20
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>21</b>