

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
<b>BAB 1            PENDAHULUAN.....</b>	<b>9</b>
1.1 Latar Belakang .....	9
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan .....	10
1.4 Batasan Masalah.....	10
1.5 Definisi Operasional .....	10
1.6 Metode Pengerjaan .....	11
<b>BAB 2            TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>13</b>
2.1 Penelitian Terdahulu.....	13
2.2 Aplikasi Saat Ini (Bayar POS).....	14
2.3 Teori Penunjang.....	15
2.3.1 <i>Point of Sale</i> (POS).....	15
2.3.2 Electron JS.....	16
2.3.3 Visual Studio Code .....	16
2.3.4 JQuery.....	16
2.3.5 JavaScript.....	16
2.3.6 Bootstrap .....	17
2.3.7 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ).....	17
2.3.8 CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ).....	17
2.3.9 SQLITE.....	17
2.3.10 DB Browser .....	17
2.3.11 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	18
2.3.12 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	21
2.3.13 <i>Black Box testing</i> .....	22
2.3.14 <i>User Acceptance Testing</i> .....	23
<b>BAB 3            ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>24</b>
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	24
3.1.1 Analisis Kebutuhan Fitur.....	24
3.2 Proses Perancangan.....	27
3.2.1 <i>Requirement Analysis</i> .....	27
3.2.2 <i>Design</i> .....	28
3.2.3 <i>Development</i> .....	28
3.2.4 <i>Testing</i> .....	28
3.2.5 <i>Maintenance</i> .....	28
3.3 Perancangan Sistem.....	28
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	29
3.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	29
3.4 Perancangan Basis Data .....	34
3.4.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	34
3.5 Perancangan Tampilan Sistem .....	35

3.5.1 Desain Antarmuka Pengguna.....	35
3.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	36
3.6.1 Kebutuhan Perangkat Keras Developer ( <i>Hardware Developer</i> ) .....	36
3.6.2 Kebutuhan Perangkat Lunak Developer ( <i>Software Developer</i> ) .....	36
BAB 4           IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	39
4.1 Implementasi Basis Data dan Sistem .....	39
4.1.1 Implementasi Basis Data .....	39
4.1.2 Implementasi Tampilan Sistem.....	40
4.2 Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	47
4.2.1 Pengujian Login User .....	47
4.2.2 Pengujian Tambah Data Produk .....	48
4.2.3 Pengujian Transaksi Penjualan .....	49
4.3 Pengujian <i>User Acceptance Testing</i> .....	50
BAB 5           KESIMPULAN .....	53
5.1 Kesimpulan .....	53
5.2 Saran .....	53
DAFTAR PUSTAKA.....	54