

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	iii
<b>FORM DEKLARASI ANTI PLAGIARISME .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	v
<b>ABSTRAK .....</b>	vii
<b>ABSTRACT .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1.    Gambaran Umum Objek Penelitian .....	1
1.2.    Latar Belakang Penelitian .....	1
1.3.    Rumusan Masalah .....	6
1.4.    Pertanyaan Penelitian .....	8
1.5.    Tujuan Penelitian.....	9
1.6.    Manfaat Penelitian.....	10
1.7.    Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	10
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	12
2.1.    Manajemen Strategi.....	12
2.2.    Strategi Digital .....	12
2.3.    Transformasi Digital.....	13
2.4.    Design Thinking .....	14
2.5.    User Interface/User Experience (UI/UX) & Usability Testing .....	21
2.6.    Kajian Penelitian Terdahulu .....	23
2.7.    Kerangka Pemikiran .....	34
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	36
3.1.    Jenis Penelitian.....	36
3.2.    Tahapan Penelitian .....	39
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	49
7.1.    Karakteristik Narasumber.....	49
7.2.    Hasil Penelitian.....	50

4.3. Pembahasan hasil penelitian.....	63
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>79</b>
5.1. Kesimpulan.....	79
5.2. Saran.....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>89</b>