

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang.....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan	11
1.4 Manfaat.....	11
1.5 Batasan Masalah	12
1.6 Definisi Operasional	12
1.7 Metode Penggerjaan	13
1.7.1 Requirement Analysis / Perencanaan	13
1.7.2 Design.....	14
1.7.3 Implementation	14
1.7.4 Integration & Testing	14
1.7.5 Deployment.....	14
1.8 Jadwal Penggerjaan	14
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1 Gambaran Instansi	15
2.2 Tinjauan Pustaka	15
2.2.1 Sistem Operasi Android	15
2.2.2 Android Studio	16
2.2.3 Figma.....	16
2.2.4 Framework Flutter	16
2.2.5 Dart	16

2.2.6 Black Box Testing.....	16
2.2.7 Fire Base.....	17
2.2.8 Visual Studio Code	17
2.2.9 Desain Antarmuka.....	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1 Analisis Proyek	18
3.2 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	18
3.3 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	21
3.3.1 Implementasi Aplikasi	21
3.4 Perancangan	22
3.4.1 Use Case	22
3.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
3.5 Design User Interface.....	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	42
4.1 Implementasi	42
4.1.1 Halaman Registrasi.....	42
4.1.2 Halaman Login.....	42
4.1.3 Halaman Beranda.....	43
4.1.4 Halaman Katalog	44
4.1.5 Halaman Status	44
4.1.6 Halaman Portofolio	45
4.1.7 Halaman Tentang Kami	45
4.1.8 Halaman <i>Order</i>	46
4.1.9 Halaman Profil.....	46
4.1.10 Halaman Notifikasi.....	47
4.1.11 Detail Rincian Pesanan.....	47
4.2 Pengujian : <i>Blackbox Testing</i>	48
BAB 5 KESIMPULAN.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66