

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Tentang Perusahaan	4
2.2 User Interface (UI).....	4
2.3 User Exprience (UX)	5
2.4 Chronolizer	5
2.5 Sirah Nabawiyah	5
2.6 Figma.....	6
2.7 Design Thinking.....	6
2.7.1 <i>Emphatize</i>	6
2.7.2 <i>Define</i>	6
2.7.3 <i>Ideate</i>	7
2.7.4 <i>Prototype</i>	7
2.7.5 <i>Testing</i>	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8

3.1 Analisis	8
3.1.1 <i>Emphatize</i>	8
3.1.2 <i>Define</i>	8
3.1.3 <i>Ideate</i>	9
1. <i>Flowchart</i>	9
2. <i>Wireframe</i>	10
3. <i>UI Style Guide</i>	13
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	16
4.1 Implementasi	16
4.1.1 <i>Prototype</i>	16
4.2 <i>Testing</i>	19
4.2.1 <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	19
BAB 5 KESIMPULAN	23
5.1 Kesimpulan.....	23
5.2 Saran	23
DAFTAR PUSTAKA	24