

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI
EVENT INTERAKTIF UNTUK
MENINGKATKAN KUNJUNGAN
E-MUSEUM BERBASIS GAMIFIKASI DI
UNITED TRACTORS**

***DESIGN AND IMPLEMENTATION OF
INTERACTIVE EVENT TO ENHANCE VISITS
TO E-MUSEUM BASED ON GAMIFICATION
AT UNITED TRACTORS***

PROYEK AKHIR

Khaerani Anjani

7708202111



**PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2024**