

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| LEMBAR PERSEMAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR..... | x |
| DAFTAR TABEL | xi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan | 2 |
| 1.5 Metode Penyelesaian Masalah..... | 3 |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota..... | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 5 |
| 2.1 Proyek Akhir D3 RPLA | 5 |
| 2.2 Laravel..... | 6 |
| 2.3 Bootstrap | 6 |
| 2.4 MySQL | 7 |
| 2.4.1 Data Definition Language (DDL)..... | 7 |
| 2.4.2 Data Manipulation Language (DML)..... | 7 |
| 2.5 Dompdf | 8 |
| 2.6 PhpSpreadSheet..... | 8 |
| 2.7 Aplikasi Serupa | 8 |
| 2.7.1 Aplikasi Penjadwalan Sidang..... | 8 |
| 2.7.2 Sistem Informasi Monitoring Tugas Akhir (SIMTA)..... | 9 |
| 2.7.3 Monitor PA..... | 10 |
| 2.7.4 Perbandingan Fitur | 11 |
| BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN | 12 |

| | |
|---|-----------|
| 3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna..... | 12 |
| 3.1.1 Proses Menggali Informasi..... | 12 |
| 3.1.2 Karakteristik Target Pengguna..... | 12 |
| 3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan | 13 |
| 3.2 Perancangan Aplikasi | 13 |
| 3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi | 13 |
| 3.2.2 Use Case Diagram | 14 |
| 3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi | 16 |
| 3.2.4 Perancangan ERD dan Basis Data | 24 |
| 3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi | 25 |
| 3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras | 25 |
| 3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 25 |
| BAB IV IMPELEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | 27 |
| 4.1 Implementasi Aplikasi..... | 27 |
| 4.1.1 Struktur Kode Project..... | 27 |
| 4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan | 30 |
| 4.1.3 Hasil Implementasi..... | 30 |
| 4.2 Pengujian Aplikasi | 30 |
| 4.2.1 Pengujian Kualitas Kode..... | 31 |
| 4.2.2 Pengujian Fungsionalitas | 31 |
| 4.2.3 Pengujian ke Pengguna..... | 44 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 47 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 47 |
| 5.2 Saran | 47 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 48 |
| LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN | 50 |
| LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST | 52 |