

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah .....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 E-Commerce .....	5
2.2 PGSQL .....	5
2.3 PHP .....	5
2.4 SDLC .....	5
2.5 Waterfall.....	6
2.6 Laragon.....	6
2.7 Navicat.....	6
2.8 Codeigniter .....	6
2.9 Figma.....	7
2.10 Visual Studio Code.....	7
2.11 Jquery.....	8
2.12 Aplikasi Serupa .....	8
2.12.1 Kickavenue.com .....	9
2.12.2 TheCommomIssue.com .....	9

2.12.3 Ribsgold.com .....	10
2.12.4 Alaskaki.com .....	11
2.12.5 Perbandingan Fitur .....	11
<b>BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>13</b>
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	13
3.1.1 Proses Menggali Informasi .....	13
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna .....	14
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan .....	15
3.2 Perancangan Aplikasi .....	15
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi .....	15
3.2.2 Use Case Diagram .....	16
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi .....	18
3.2.4 Perancangan Basis Data .....	19
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi .....	22
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	22
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	23
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>24</b>
4.1 Implementasi Aplikasi .....	24
4.1.1 Struktur Kode Project .....	24
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan .....	25
4.1.3 Hasil Implementasi .....	27
4.2 Pengujian Aplikasi .....	27
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas .....	27
4.2.2 Pengujian ke Pengguna .....	49
4.2.3 Diskusi Hasil Pengujian .....	51
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>52</b>
5.1 Kesimpulan .....	52
5.2 Saran .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>53</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>54</b>