

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Magang Fakultas Ilmu Terapan (FIT) Universitas Telkom.....	6
2.2 <i>Chatbot</i>	7
2.3 <i>OpenAI</i>	8
2.4 <i>Next.js</i>	9
2.5 Aplikasi Serupa.....	9
2.5.1 Sapia.ai.....	9
2.5.2 Talenteria	10
2.5.3 Smart Recruiters.....	11
2.5.4 Perbandingan Fitur.....	12
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	13
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	13
3.1.1 Proses Menggali Informasi	13

3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	14
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	15
3.2 Perancangan Aplikasi.....	15
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	16
3.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	17
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	19
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	23
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi.....	24
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	24
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	25
4.1 Implementasi Aplikasi	25
4.1.1 Struktur Kode <i>Project</i>	25
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	26
4.1.3 Hasil Implementasi	27
4.2 Pengujian Aplikasi	38
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	38
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	40
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	50
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....	54
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN.....	56
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)	58