

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Design Thinking</i>	: Metode pemecahan masalah yang berfokus pada pemahaman mendalam terhadap kebutuhan pengguna	2
<i>System Usability Scale</i>	: Alat ukur standar yang digunakan untuk mengevaluasi kegunaan suatu aplikasi.	4
UI	: Tampilan visual dan elemen-elemen interaktif yang dilihat dan digunakan oleh pengguna saat berinteraksi dengan suatu aplikasi	2
<i>Usability Testing</i>	: Metode evaluasi yang digunakan untuk menilai seberapa mudah dan efektif suatu aplikasi.	4
<i>User Acceptance Testing</i>	: Pengujian suatu aplikasi oleh pengguna akhir untuk memastikan bahwa aplikasi tersebut memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna.	17
<i>User Centered Design</i>	: Pendekatan desain yang memprioritaskan kebutuhan, preferensi, dan pengalaman pengguna sepanjang proses pengembangan sistem.	13
UX	: Keseluruhan pengalaman yang dirasakan oleh pengguna saat berinteraksi dengan suatu aplikasi.	2
VEP	: Respons listrik yang dihasilkan oleh otak sebagai reaksi terhadap rangsangan visual.	3