

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Batasan Masalah	3
I.4 Tujuan.....	3
I.5 Metode Penyelesaian Masalah	4
I.6 Pembagian Tugas Anggota	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
II.1 <i>Internet of Things</i> (IoT).....	6
II.2 NodeMCU ESP32	6
II.3 Solenoid.....	7
II.4 Relay Module	7
II.5 Power Supply.....	7
II.6 Vue JS Framework	8
II.7 PhpMyAdmin.....	8
II.8 Laravel Framework.....	9
II.9 Integrasi dengan Midtrans (Payment Gateway).....	10
II.10 Aplikasi Serupa	11
II.10.1 Aplikasi Poxel Box.....	11
II.10.2 Aplikasi Popbox Asia	12
II.10.3 Aplikasi Bounce : Luggage Storage Nearby.....	12
II.10.4 Perbandingan Fitur	14

BAB III	ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	15
III.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	15
III.1.1	Proses Menggali Informasi.....	15
III.1.2	Karakteristik Target Pengguna	16
III.1.3	Fitur yang Dibutuhkan	17
III.2	Perancangan Aplikasi	18
III.2.1	Gambaran Umum Aplikasi	18
III.2.2	Use Case Diagram	18
III.2.3	Perancangan Antarmuka Aplikasi	20
III.2.4	Perancangan Basis Data	25
III.2.5	Perancangan Perangkat IoT	26
III.3	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	28
III.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
III.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	29
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
IV.1	Implementasi Aplikasi	30
IV.1.1	Struktur Kode Project.....	30
IV.1.2	Kesesuaian Terhadap Rancangan	31
IV.1.3	Hasil Implementasi.....	33
IV.2	Pengujian Aplikasi	33
IV.2.1	Pengujian Kualitas Kode.....	33
IV.2.2	Pengujian Fungsionalitas	33
IV.2.3	Pengujian ke Pengguna	45
IV.2.4	Diskusi Hasil Pengujian.....	46
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	47
V.1	Kesimpulan	47
V.2	Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....		48
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI MENGISI KUESIONER		50
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY PERHITUNGAN USABILITY TEST		51