

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN ii

Abstrak 1

Abstract..... 1

1. Pendahuluan..... 1

Latar Belakang..... 1

Topik dan Batasannya 2

Tujuan..... 2

2. Studi Terkait 3

2.1. Mobile Development 3

2.1.1. Android 3

2.1.2. iOS 3

2.2. Framework 3

2.3. Arsitektur Perangkat Lunak (Software Architecture) 3

2.3.1. MVVM (MODEL-VIEW-VIEWMODEL)..... 4

2.4. Flutter 4

2.5. Dart 4

2.6. API (Application Programming Interface)..... 5

2.7. Pengujian Perangkat Lunak 5

2.7.1. Pengujian White box..... 6

2.7.1.1. Basis Path Testing 6

2.7.1.1.1. Flow graph 6

2.7.1.1.2. Cyclomatic Complexity..... 7

2.7.1.1.3. Automatic Testing 7

2.7.2. Pengujian Black box 7

2.7.2.1. Pengujian Otomatis..... 8

3. Sistem yang Dibangun..... 9

3.1. Diagram Alur Perancangan 9

3.1.1. Instalasi Framework 9

3.1.2. Menentukan Requirement..... 10

3.1.2.1. Menentukan Use case..... 11

3.1.3. Implementasi arsitektur MVVM pada aplikasi 16

3.1.4. Pengujian White box..... 17

3.1.4.1. Pengujian White box Manual..... 17

3.1.4.2. Pengujian White box Otomatis 17

3.1.5. Pengujian Black box 17

3.1.5.1. Pengujian Black box Manual 17

3.1.5.2. Pengujian Black box Otomatis..... 17

3.1.6. Hasil Pengujian 18

3.2. Implementasi arsitektur MVVM pada aplikasi 18

3.2.1. Models 18

3.2.2. View 19

3.2.3. ViewModel 19

3.2.4. Implementasi fungsi-fungsi tiap fitur Aplikasi Legitcheck Mobile. 20

3.2.4.1. Registrasi 20

3.2.5. Merancang Non-Functional Requirements Mobiles 22

3.3. Pengujian White box 23

3.3.1. Pengujian White box Manual 23

3.3.2. Pengujian White box Automatic 26

3.4. Pengujian Black box 26

3.4.1. Test Environment Android 27

3.4.2. Test Environment iOS 27

3.4.3. Pengujian Black box Otomatis 27

4. Evaluasi 29

4.1. Hasil Pengujian 29

4.1.1. Hasil Pengujian White box 29

4.1.1.1. Hasil Pengujian Manual Registrasi 29

4.1.1.2. Hasil Pengujian Automatic Registrasi 30

4.1.2. Hasil Pengujian Black box 30

4.1.2.1. Test Case & Execution Mobile Android (Functional Requirement) 30

4.1.2.2. Test Case & Execution Mobile iOS (Functional Requirement) 31

4.1.2.3. Hasil Pengujian Black box Otomatis 33

4.1.3. Hasil Pengujian Non Function Requirement 33

4.2. Analisis Hasil Pengujian 36

5. Kesimpulan 37

Daftar Pustaka 38