

**ANALISIS PRIORITAS PEMBARUAN VIDEO GAME
BERDASARKAN ULASAN PENGGUNA DI APLIKASI
STEAM MENGGUNAKAN ANALISIS SENTIMEN BERBASIS
ASPEK**

Oleh :

RIZAL WIDYANANDA

1202194251



PROGRAM STUDI STRATA 1 SISTEM INFORMASI

FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI

UNIVERSITAS TELKOM

2024