

## DAFTAR GAMBAR

|   |     |
|---|-----|
| Gambar 1.1 Timeline Perkembangan Teknologi .....                          | 2   |
| Gambar 1.2 Tren Perubahan Internet .....                                  | 3   |
| Gambar 1.3 Tren Teknologi yang Dijalin Melalui Lingkungan Fisik .....     | 4   |
| Gambar 1.4 Perkembangan Ekosistem Berbasis Web .....                      | 6   |
| Gambar 1.5 Sektor Bisnis yang Telah Berinvestasi di Metaverse .....       | 9   |
| Gambar 1.6 Perusahaan Global sebagai Pemain Kunci di Ekosistem Metaverse. | 13  |
| Gambar 1.7 Proyeksi Pertumbuhan Pendapatan Metaverse .....                | 14  |
| Gambar 1.8 Ekosistem Metaverse.....                                       | 14  |
| Gambar 1.9 Ilustrasi Mixed Reality .....                                  | 16  |
| Gambar 1.10 Ilustrasi AR, VR, MR.....                                     | 17  |
| Gambar 1.11 Perkembangan AR & MR secara Global .....                      | 18  |
| Gambar 1.12 Teori Diffusion of Innovation .....                           | 20  |
| Gambar 2.1 Kelompok dalam Teori Difusi Inovasi.....                       | 57  |
| Gambar 2.2 Apple Vision Pro .....   | 59  |
| Gambar 2.3 Technology Adoption Lifecycle.....                             | 64  |
| Gambar 2.4 Kerangka Pemikiran.....  | 87  |
| Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....                                       | 105 |
| Gambar 3.2 Alur Analisis Data.....  | 113 |
| Gambar 4.1 Proses Adopsi Mixed Reality .....                              | 242 |